

Co je orientační potápění?

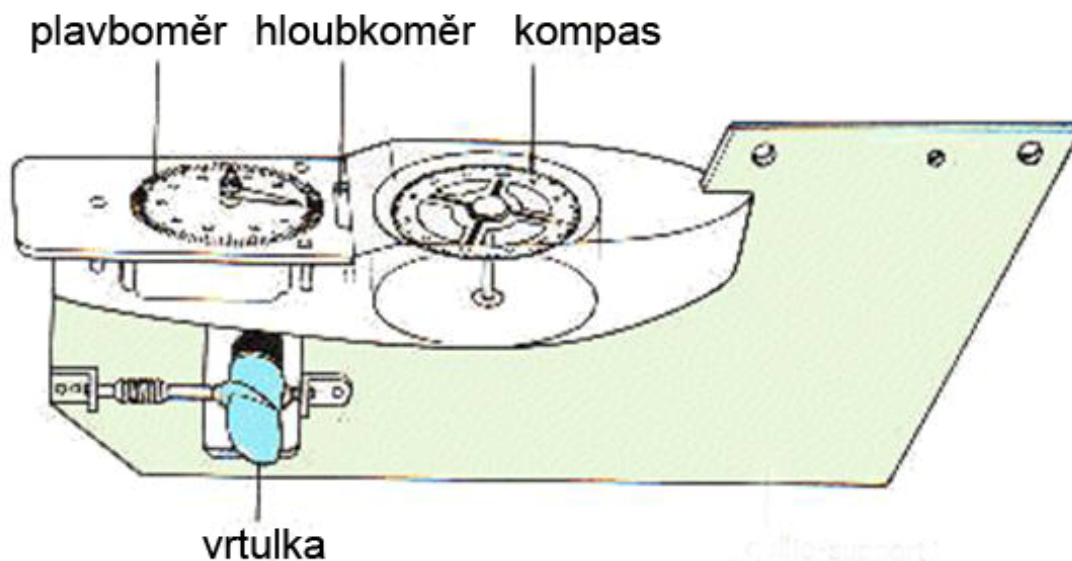
Je sportovní disciplína patřící do velké „rodiny“ sportovního potápění, kam také patří plavání s ploutvemi, dálkové plavání, apnoe, spearfishing, podvodní hokej a podvodní ragby. Předpokladem a průpravou pro závodění v orientačním potápění je plavání s ploutvemi s přístrojem v bazénu, samozřejmě se zvládnutím základů potápění, a to jak teorií tak i praxí.



S čím?

Závodník používá kromě monoploutve, se kterou se pohybuje co nejrychleji pod vodou, i láhev se stlačeným vzduchem. Láhev se stlačeným vzduchem má umístěnou v „děle“ (pouzdro na láhev), na kterém je umístěn kýlek s kompasem, počítadlem uplavaných metrů a kapilárním hloubkoměrem. Kromě toho je závodník povinně vybaven bójkou (v podobě lodičky), která je připevněna lankem o určité pevnosti na tělo závodníka.





Proč?

Úkolem závodníka je v co nejkratší době najít nebo obeplavat bójky (tyče nebo bóje) umístěné na jezeře nebo přehradě podle plánu jednotlivých disciplín.

Jak?

Disciplíny orientačního potápění:

„Mkurz“

- závodník obeplavává 3 otočné bóje v daném směru a co nejrychleji a nejpřesněji doplave do cílového pásma. Délka trati je 550 m, cílové pásmo měří 32 m (dvoumetrová středová nula + na každou stranu 15m).

Tyče

- délka trati je 650 m. Závodník musí najít 5 tyčí, umístěných ve vodě, v co nejkratším čase (na každou z 5 tyčí má časový limit)

Hvězda

- tato disciplína je kombinací dvou předchozích disciplín. Po startu se vždy jedna bójka obeplavává v daném směru, další musí závodník v určitém časovém limitu najít. Další bóje se pak opět v daném směru obeplavává... a tak až k páté pevné bóji, kterou když závodník dosáhne, končí závod (délka tratě je 620m).

Paralel

- je orientačním sprintem. Trať měří 220 m. První bóji závodník obeplavává, druhou, která je od cíle vzdálená 100 m musí najít a co nejrychleji doplavit cíle, což je 3 m široká brána, do které se musí trefit. Na závodišti jsou zrcadlově postaveny 2 tratě. Dva závodníci plavou na obou tratích současně, vyřazovacím způsobem (pokud se rychlejší závodník trefí do 3m branky, postupuje do dalšího kola).

Sjíždění

- je závod čtyřčlenných družstev. Každý ze závodníků startuje ze svého startu, po 150 m se dva a dva závodníci potkají na tyči, kterou musí najít, a spolu plavou k další tyči, kde se sjedou obě dvojice a plavou společně do cílového pásma (cílové pásmo je stejné jako u disciplíny Mkurz)

U všech těchto pěti disciplín mají závodníci předem změřenou trať, kurzy i vzdálenosti v metrech.



MONK

- je závod dvoučlenných družstev, připomínající orientační běh. Závodníci převezmou na startu mapu závodního terénu, se zakreslenými body, které si musí pod vodou zaměřit (kurzy i metry), a pod vodou najít. Po nalezení prvního bodu zaznamenává závodník jeho dosažení pod vodou kleštěmi do štítku, který také dostanou závodníci na startu. Opět si zaměří další bod atd. až do dosažení 5. tyče, která je zároveň bodem cílovým. I na tuto disciplínu je vypsán časový limit