



CMAS **MEZINÁRODNÍ PRAVIDLA PRO PODVODNÍ RAGBY**

Krátký popis podvodního ragby

Podvodní ragby je fyzicky náročný sport hraný v tří dimenzionálním prostoru pod hladinou plaveckého bazénu s minimálními hloubkou 3,5 metru a maximální 5 metrů. Hru tvoří dvě družstva s šesti hráči ve vodě. Hráči jsou vybaveni základní potápěčskou výstrojí, maskou, dýchací trubicí a potápěčskými ploutvemi, dále plaveckým úborem a čepicemi s čísly v barvě bílé, nebo černé popřípadě tmavě modré. Cílem hry je umístit míč do branky soupeře. Míč má negativní vztlak pokud je upuštěn, potopí se na dno bazénu. Branky připomínají koš a jsou umístěny na protilehlých stranách bazénu na dně.

Podvodní ragby je fyzicky náročná kontaktní hra. Tato pravidla jsou z velké části založena na zdravém rozumu a principu dodržování pravidel fair play. Základním předpokladem dodržování těchto pravidel, je jejich znalost a znalost pravidel fair play. Dále pro tento sport platí, že hráč který nemá v držení balón, nemůže být napaden jiným hráčem za předpokladu, že tento hráč sám není v držení balonu. Hru kontrolují tři rozhodčí, dva ve vodě a jeden povrchový rozhodčí. Důvodem pro existenci sportovních pravidel je, že pravidla by měli popisovat jak se hra hraje a co je dovoleno hráčům ve hře. Důvodem pro existenci rozhodčích je pak fakt, že rozhodčí kontrolují dodržování pravidel samotnými hráči. Nejdůležitějším cílem pro rozhodčí je zajistit bezpečnost hráčů a všech ostatních osob v přílehlém prostoru, to platí především v tak fyzicky náročném sportu jako je podvodní ragby. Je tedy důležité, aby rozhodčí v jakékoliv situaci kdy hrozí zranění hráče, a to i když je na pochybách, hru neprodleně přerušil a udělil příslušný přiměřený trest. Zároveň je třeba, aby každé chování hráče bylo v duchu fair play, tím se předejde jakýmkoliv nedorozuměním a nesprávným rozhodnutím ze strany rozhodčích.

Fair play

Anglické „fair play“ znamená poctivou slušnou hru, přeneseně i slušné chování. Pravidla ve sportu stanovují stejné výchozí podmínky pro všechny účastníky, za poctivé sportovní jednání se proto považuje dodržování pravidel. Znakem sportu je přitom soutěživost a snaha vítězit, nikoliv však za každou cenu. Fair play znamená zachovat se čestně i v situaci, kdy byla neoprávněně získána výhoda proti soupeři (např. rozhodnutí rozhodčího), pomoci soupeři v nesnázích i za cenu ztráty vlastního dobrého postavení v soutěži. Kód sportovní etiky (Rada Evropy 1993) proto definuje fair-play nejen jako chování, ale i způsob myšlení, jako *„...mnohem více než jen hru podle pravidel...zahrnuje i přátelství, respektování druhých sportovců... součástí je i eliminace podvádění, používání nedovolených prostředků, dopingu, násilí (fyzického i slovního), vykořisťování, nerovnosti podmínek, nadměrné komercializace a korupce“*.

„Citováno z oficiálních stránek Olympijského výboru Olympic.cz“



PRAVIDLA

1	Definice, Herní Prostor a Vybava	5
1.1	Definice	5
1.1.1	Zápas:	5
1.1.2	Hra:	5
1.1.3	Celá hra:	5
1.1.4	Normální hra:	5
1.1.5	Střílení pokutových hodů:	5
1.1.6	Povrchový rozhodčí:	5
1.1.7	Rozhodčí pod vodou:	5
1.1.8	Hlavní rozhodčí:	5
1.1.9	Jury:	5
1.1.10	Stolek Protokolu o průběhu zápasu:	5
1.1.11	Vedoucí Týmu:	6
1.1.12	Kapitán týmu:	6
1.1.13	Střídající hráč:	6
1.1.14	Záloha:	6
1.2	Herní plocha (viz Příloha 1)	6
1.2.1	Rozměry;	6
1.2.2	Značení herní plochy;	6
1.2.3	Vstupní pásmo;	6
1.2.4	Střídací pásmo;	6
1.2.5	Střídací lavice;	6
1.2.6	Branková čára;	6
1.2.7	Trestná lavice;	7
1.2.8	Vhazovací zóna:	7
1.2.9	Středová čára;	7
1.2.10	Osová čára;	7
1.3	Branka (viz Příloha 2)	7
1.3.1	Pozice branek;	7
1.3.2	Rozměry branek;	7
1.3.3	Ochranné polstrování;	7
1.4	Podvodní Míč (viz Příloha 3)	7
1.4.1	Rychlost klesání míče;	7
1.4.2	Obvod míče;	7
1.4.3	Vzhled míče;	7
1.4.4	Výběr míče;	8
1.5	Signalizační vybavení	8
1.5.2	Bezpečnost vybavení	8
1.5.3	Množství signalizačního vybavení;	8
2	Týmové povinnosti, Složení týmu a Vybavení	8
2.1	Povinnosti hráčů a Vedoucího týmu	8
2.1.1	Hráči a vedoucí týmu jsou povinni;	8
2.1.2	Vedoucí týmu: povinnosti a zodpovědnost	8
2.1.3	Výsady kapitána týmu;	9
2.1.4	Protest;	9
2.2	Složení Týmu	9
2.2.1	Počet hráčů;	9
2.2.2	Střídající hráči;	9
2.2.3	Náhradníci;	10
2.2.4	Střídací prostor;	10
2.3.2	Požadovaná osobní výstroj	10
2.3.3	Prevence zranění;	11
2.3.4	Tělesné tréní;	11
2.3.5	Substance pro zlepšení úchopu	11



2.3.6 Kyslíkem obohacený vzduch;	11
2.3.7 Poškozené vybavení;	11
2.4 Identifikace Týmu	12
2.4.1 Výstroj v nepořádku;	12
2.4.2 Týmové barvy;	12
2.4.3 Barva plavek;	12
2.4.4 Kapitán týmu;	12
2.4.5 Pásky na zápěstí;	12
2.4.6 Zvláštní osobní ochrana;	12
3 Funkcionáři a Jury	12
3.1 Počet, Tituly a Povinnosti	12
3.1.1 Počet rozhodčích;	12
3.1.2 Povrchový rozhodčí;	12
3.1.3 Rozhodčí pod vodou;	13
3.1.4 Zraněný hráč;	14
3.1.5 Hráč se sníženou schopností vnímání;	14
3.1.6 Vyloučení hráče;	14
3.1.7 Výměna míče;	15
3.1.8 Oddělení týmů;	15
3.1.9 Prodloužení herního času;	16
3.2 Vybavení Funkcionářů	16
3.2.1 Vybavení Rozhodčích;	16
3.2.2 Povrchový rozhodčí;	16
3.2.3 Rozhodčí pod vodou;	16
3.2.4 Osobní ochrana;	16
3.2.5 Video;	17
3.2.6 Jury;	17
4 Hra	17
4.1 Zahájení hry	17
4.1.1 Zahájení poločasu;	17
4.1.2 Zahájení hry po docílení branky;	17
4.1.3 Zahájení hry po pokutovém hodů;	18
4.1.4 Míč týmu;	18
4.1.5 Míč rozhodčího;	18
4.2 Střídání a náhrada hráčů	18
4.2.1 Střídání hráčů během zápasu;	18
4.2.2 Použití náhradníků;	19
4.3 Hrací doba	19
4.3.1 Části zápasu;	19
4.3.2 Přestávka mezi poločasy;	19
4.3.3 Přerušení hry;	20
4.3.4 Přerušení hry na konci poločasu;	20
4.3.5 Rozhodnutí zápasu;	20
4.3.6 Time-out - oddechový čas;	20
4.3.7 Sled signálů;	21
4.4 Stav zápasu	21
4.4.1 Stav zápasu;	21
4.4.2 Výsledek zápasu;	21
4.4.3 Výsledek v turnaji;	22
4.5 Přerušení hry	22
4.5.1 Přerušení hry;	22
4.5.2 Měření času;	22
4.5.3 Zvukové signály při přerušení hry;	22
5 Nedovolená Hra	22
5.1 Nedovolená Hra	22
5.1.1 Nesportovní nebo provokativní jednání;	23
5.1.2 Zbytečně tvrdá nebo agresivní hra;	23
5.1.3 Nadměrné množství hráčů ve vodě;	24
5.1.4 Chybné vstupování do vody a odchod z vody;	24
5.1.5 Nesprávné využití hráčů;	24



5.1.6 Odstrčení soupeře z branky;	25
5.1.7 Špatná pozice po docílení branky;	25
5.1.8 Chybné použití branky (a strany bazénu);	25
5.1.9 Napadání výstroje soupeře;	26
5.1.10 Škrčení;	26
5.1.11 Špatné zacházení s míčem;	26
5.1.12 Obecně špatné chování;	27
5.1.13 Držení;	27
5.1.14 Zasahování do volného hodu;	27
5.1.15 Schovávání míče při zahájení;	28
5.1.16 Držení míče mimo herní prostor;	28
5.1.17 Přidržování se jakýchkoliv "pevných bodů" v bazénu během hry;	28
5.1.18 Úmyslné zdržování hry;	28
5.1.19 Porušení pravidla při zabránění docílení branky;	29
6 Tresty	30
6.1 Výstrahy	30
6.1.1 Důvody pro udělení výstrahy;	30
6.1.2 Doba pro udělení výstrahy;	30
6.1.3 Udělení výstrahy;	30
6.1.4 Hráč, který opakuje své jednání;	1
6.1.5 Opakované chování týmu - Výstraha udělená týmu;	30
6.2 Volný Hod	31
6.2.1 Důvody pro volné hody;	31
6.2.2 Nařízení volného hodu;	31
6.2.3 Tým, který porušil pravidla;	31
6.2.4 Pozice pro volný hod;	31
6.2.5 Provedení volných hodů;	31
6.2.6 Signál k volnému hodu;	32
6.2.7 Nesprávné provedení volného hodu;	32
6.3 Časový Trest	32
6.3.1 Časový trest - vyloučení;	32
6.3.2 Důvod pro vyloučení;	33
6.3.3 Tým soupeře;	33
6.3.4 Vyloučený hráč;	33
6.3.5 Signály po vypršení trestu;	33
6.3.6 Odsloužení trestů před vypršením pokutového času ;	33
6.3.7 Vyloučení během střílení pokutových hodů;	33
6.4 Pokutový Hod	34
6.4.1 Důvod pro pokutové hody;	34
6.4.2 Tým soupeře;	34
6.4.3 Doba pro pokutové hody;	34
6.4.4 Provedení pokutových hodů;	34
6.4.5 Ukončení pokutového hodu;	35
6.4.6 Nedovolené chování obránce;	35
6.4.7 Nedovolené chování útočníka;	35
6.4.8 Střílení pokutových hodů;	35
6.5 Pravidlo výhody a Opožděné Přerušení	35
6.5.1 Pravidlo výhody;	35
6.5.2 Zpožděné přerušení;	35
7 Organizace	36
7.1. Odpovědnosti organizátorů	36
7.1.1 Odpovědnost za herní prostor;	36
7.1.2 Odpovědnost za změny v pravidlech pro daný šampionát;	36
7.1.3 Odpovědnost za personál;	36
7.1.4 Odpovědnost za míče;	36
7.1.5 Odpovědnost za vybavení rozhodčích;	36
7.1.6 Hráči hrají na svou odpovědnost	36



1 Definice, Herní Prostor a Výbava

1.1 Definice

1.1.1 Zápas:

Doba od zahájení prvního poločasu do konce druhého poločasu/pokutových hodů, včetně přestávek mezi poločasy/pokutovými hody a včetně oddechových časů.

1.1.2 Hra:

Doba od zahájení prvního poločasu do konce druhého poločasu pokutových hodů, včetně přestávek mezi poločasy/pokutovými hody bez oddechových časů.

1.1.3 Celá hra:

Doba, kdy běží čas včetně pokutových hodů.

1.1.4 Normální hra:

Doba, kdy běží čas hry, bez pokutových hodů.

1.1.5 Střílení pokutových hodů:

Pokutové hody na konci zápasu, přičemž každé mužstvo střílí nejméně 3 pokutové hody.

1.1.6 Povrchový rozhodčí:

Povrchový rozhodčí při zápase je zároveň hlavním rozhodčím zápasu. Pozoruje hru z podélné strany bazénu a hracího prostoru.

1.1.7 Rozhodčí pod vodou:

Každý z obou rozhodčích je ve vodě, po jednom na delší straně hracího prostoru.

1.1.8 Hlavní rozhodčí:

Hlavní rozhodčí turnaje. Na světových nebo zónových šampionátech jmenuje hlavního rozhodčího CMAS.

1.1.9 Jury:

Jury je volena podle Pravidel a Ustanovení CMAS na setkání vedoucích týmů. Jury je nejvyšším orgánem v turnaji.

1.1.10 Stolek Protokolu o průběhu zápasu:

Stolek je umístěn po straně herní plochy, za povrchovým rozhodčím. Je na něm umístěn protokol o průběhu zápasu a časomíra.



1.1.11 Vedoucí Týmu:

Osoba, která zastupuje mužstvo; běžně nehrající.

1.1.12 Kapitán týmu:

Zastupující hráč z každého mužstva.

1.1.13 Střídající hráč:

Hráč z maximálního množství 12 hrajících hráčů, který momentálně není v herní ploše nebo na trestné lavičce.

1.1.14 Záloha:

Hráč z maximálního množství 15 hráčů uvedených na seznamu herního protokolu, ani hráč ani střídající hráč, a uvedený jako záloha.

1.2 Herní plocha (viz Příloha 1)

1.2.1 Rozměry;

Délka: 12 - 18 m.

Šířka: 8 - 12 m

Hloubka: 3.5 m - 5 m.

Je lepší, pokud jsou stěny bazény kolmé ke dnu.

Žebříky, žlábký, startovní bloky, odpočívadla atd. nejsou součástí herní plochy ani v případě, že jsou uvnitř plochy.

1.2.2 Značení herní plochy;

Otevřená strana hracího prostoru je označena lanem na hladině. Další značení by mělo být viditelné na dně bazénu.

1.2.3 Vstupní pásmo;

Další linka, rovnoběžná s touto ve vzdálenosti 3 m označuje vstupní pásmo.

1.2.4 Střídací prostor;

Střídací prostor je na obou stranách bazénu a má být označen linkami na ochozu kolem bazénu na konci herní plochy. Střídací prostor je celá kratší strana hrací plochy a vstupní pásmo.

1.2.5 Střídací lavice;

Střídací lavice/židle jsou na obou stranách bazénu ve střídacím prostoru.

1.2.6 Branková čára;

Na krátkých stranách herního prostoru, odděluje herní prostor a střídací prostor. Branková čára nepokračuje mimo herní prostor, t.j. nerozděluje dále vstupní pásmo a střídací prostor.



1.2.7 Trestná lavice;

Trestné lavice musí být umístěny vedle prostoru pro střídání a musí být od něj zřetelně odděleny.

1.2.8 Vhazovací zóna:

2 metrový kulovitý prostor kolem bodu odkud se hází volný hod.

Naformátováno: není zvýrazněné

1.2.9 Středová čára;

Středová čára je imaginární linie v bazénu vzdálená stejně od obou střídacích prostor týmů.

1.2.10 Osová čára;

Osová čára je imaginární čára v bazénu, která dělí herní prostor na dvě stejné poloviny a prochází brankami obou týmů.

1.3 Branka (viz Příloha 2)

1.3.1 Pozice branek;

Branky jsou dva pevné kovové koše, které jsou umístěny na dně bazénu uprostřed čelních stěn hracího prostoru. Koše musí být umístěny na dně bazénu takovým způsobem, aby nebylo možné za nimi (mezi stěnou a košem) protlačit míč. Branky by neměly být v průběhu zápasu jednoduše posouvateľné.

Naformátováno: není zvýrazněné

1.3.2 Rozměry branek;

Výška 450 mm, vnitřní průměr horního okraje. 390 – 400 mm

Naformátováno: není zvýrazněné

1.3.3 Ochranné polstrování;

Okraj koše musí být opatřen měkkým materiálem.

1.4 Podvodní Míč (viz Příloha 3)

1.4.1 Rychlost klesání míče;

Pro hru se používá míč naplněný vodou tak, aby měl větší měrnou hmotnost než voda v bazénu a volně klesal ke dnu. Rychlost klesání má být 1000 - 1250 mm za sekundu. (Více Příloha 3)

1.4.2 Obvod míče;

Obvod míče má být pro muže 520 - 540 mm a pro ženy 490 - 510 mm.

1.4.3 Vzhled míče;

Barva má být černá nebo jiná tmavá v kombinaci s bílou, jako kontrastní nebo pouze červená. Míč má být ve vodě dobře vidět.

Naformátováno: není zvýrazněné



1.4.4 Výběr míče;

Na světových nebo zónových šampionátech mohou všechny týmy předložit míč k posouzení. Rozhodčí zkontrolují obvod, měrnou hmotnost, tvrdost, úchop, barvu, kontrast, směrovou stabilitu atd. To proběhne v době a na místě, které se ustanoví na setkání vedoucích týmů. Pokud to bude třeba, rozhodčí sníží počet testovaných míčů.

Zástupce z každého týmu může hlasovat pro výběr určitého míče pro turnaj. Hodnotí se minimálně tři míče jak pro mužské tak pro ženské zápasy. Míče budou jasně označeny a budou po ruce hned u stolku s protokolem. Míče by měly být zavěšené ve zvláštních sítích nebo plně ponořené v nádobách s vodou.

1.5 Signalizační vybavení

1.5.1 Signalizační vybavení;

Před turnajem musí být předáno a přezkoušeno signalizační zařízení. Signály start/stop by měly být jasně slyšitelné ve všech částech herního prostoru, ve vstupním pásmu a na povrchu.

1.5.2 Bezpečnost vybavení

Veškeré vybavení užívané v prostoru plaveckého bazénu musí splňovat místní a národní požadavky pro jeho užívání v daném prostoru. Veškeré vybavení musí být bezpečné.

Naformátováno: není zvýrazněné

1.5.3 Množství signalizačního vybavení;

Je třeba mít k dispozici vybavení k signalizaci pro všechny tři rozhodčí, což jim umožní pokrýt prostor, tam kde je třeba; t.j. rozhodčí pod vodou musí dosáhnout k/za branky a povrchový rozhodčí by měl být alespoň schopen chodit podél plně délky herního prostoru.

2 Týmové povinnosti, Složení týmu a Vybavení

2.1 Povinnosti hráčů a Vedoucího týmu

2.1.1 Hráči a vedoucí týmu jsou povinni;

2.1. 1.a chovat se po dobu celého zápasu náležitým způsobem, který není v rozporu s etikou sportovního ducha

2.1. 1.b znát a respektovat pravidla

2.1. 1.c se ujistit, že je během celého zápasu jejich výstroj podle pravidel ([viz pravidlo 1.1.1](#))

2.1. 1.d dodržovat pokyny rozhodčích během celého zápasu ([viz pravidlo 1.1.1](#))

2.1.2 Vedoucí týmu: povinnosti a zodpovědnost.

2.1.2.a Vedoucí družstva je povinen poskytnout na místě a v čase stanoveném organizátorem soutěže seznam, obsahující jméno vedoucího družstva a jména hráčů

Naformátováno: není zvýrazněné



spolu s odpovídajícími čísly, která budou používat během zápasu. Kapitán týmu musí být označen slovem „kapitán“ či pouze „C“. náhradníci musí být označeni „Reserve“ či pouze „R“.

2.1.2.b Vedoucí týmu je zodpovědný za chování všech nehrajících hráčů ve střídacím pásmu“. ([více 2.2.4.c](#))

2.1.2.c Vedoucí týmu je zodpovědný za podepisování jakýchkoliv protestů jménem týmu.

2.1.2.d Není-li uveden vedoucí týmu v protokolu ([více 2.1.2.a](#)), kapitán týmu je pokládán za vedoucího týmu. V případě, že není uveden ani kapitán týmu, kapitánem a zároveň vedoucím týmu se stává hráč s nejnižším číslem.

2.1.3 Výsady kapitána týmu;

Když je kapitán označen v protokolu ([více 2.1.2.a](#)) a nebo je identifikován podle pravidla [2.4.4](#), pak má výsadu projednávat s rozhodčími jakékoliv otázky ohledně výkladu pravidel, které během hry vyvstanou.

Povrchový“ rozhodčí „může vyzvat kapitána k debatě týkající se varování atd., pozornost je nezbytná; jinak může dojít ke ztrátě informací. ([více pravidlo 6.1.3](#))

2.1.4 Protest;

2.1.4.a Tým může podat protest, za předpokladu, že žádný člen týmu nepodepsal protokol zápasu.

2.1.4.b Protest musí být doručen organizátorům v psané formě a to během 30 minut od konce utkání. Protestní poplatek stanovený pro turnaj musí být dodán ve stejném limitu. ([více 3.1.2.m](#))

2.1.4.c Protest může podepsat pouze vedoucí týmu. ([více 2.1.2.c a 2.1.2.d](#))

2.1.4.d Vedoucí mužstva je povinen se přesvědčit, že protest je doručen správnému příjemci a že příjemce označil čas podání protestu a že celým jménem podepsal převzetí poplatku za protest.

2.2 Složení Týmu

2.2.1 Počet hráčů;

Tým se skládá maximálně z 15 hráčů, šest ve hře, šest hráčů na střídání a 3 náhradníci. V týmu může být méně než 15 hráčů, ale minimální počet hráčů pro zahájení zápasu je 6.

2.2.2 Střídající hráči;

Každý z 12 (nebo minimálně šesti) hráčů týmu kteří jsou ve střídacím pásmu se nazývají střídající hráči. Jestliže má tým více než šest hráčů, všichni nadbyteční hráči musí být během hry ve střídacím pásmu ([více 1.1.2](#)).



2.2.3 Náhradníci;

Pokud náhradník není ve střídacím pásmu, může se libovolně pohybovat po areálu. Když je ve střídacím pásmu, musí dodržovat pravidlo [2.2.4](#).

Náhradníci mají povoleno se rozcvičit v bazénu mimo vstupní pásmo a herní prostor, v případě, že to podmínky umožňují.

2.2.4 Střídací prostor;

2.2.4.a Každý tým může mít ve střídacím pásmu nehrající osoby, za jejich chování odpovídá vedoucí družstva ([více 2.1.2.b](#)).

2.2.4.b Všichni nehrající hráči na střídačce musí být snadno rozpoznatelní od hrajících hráčů. Nehrající hráč musí mít zakryté tělo a nesmí mít na sobě čepici, masku ani ploutve. Pokud se tyto osoby budou vměšovat do hry nebo překážet či bránit v rozhodování, může je povrchový rozhodčí vykázat ze hřiště.

2.2.4.c Všechny osoby ve střídacím pásmu jsou povinny chovat se podle pravidel. Jestliže nehrající hráč poruší nějaké pravidlo, tým může být potrestán. V případě časové penalizace si tým určí hráče, jestliže tým nereaguje, rozhodčí náhodně vybere hráče, který si trest odbude. Osoba, která porušila pravidlo musí opustit okamžitě střídací pásmo a jeho nejbližší okolí.

Naformátováno: není zvýrazněné

Hráč, jehož výstroj neodpovídá pravidlům, může být kdykoliv během hry vykázán z vody nebo mu může být odepřen přístup do vody. O všem rozhoduje rozhodčí a taktéž může hráči dát časový trest. Hráč, který byl vykázán z vody nesmí zpět dokud povrchový rozhodčí nebude spokojen se stavem jeho výstroje.

2.3.2 Požadovaná osobní výstroj

Každý hráč musí být vybaven čepicí, plavkami, maskou a ploutvemi.

2.3.2.a Jakákoliv potenciálně škodlivá přečnávající hrana na nějakém kusu vybavení musí být zakryta.

2.3.2.b Ploutve mohou být zabezpečeny páskami aby nesklouzly.

2.3.2.c Ploutve mohou být jakkoliv dlouhé.

2.3.2.d Monoploutve jsou zakázané

2.3.2.e Ploutve musí být dostatečně veliké/pevné aby zachytily odpor vody, to proto aby se předešlo/minimalizovalo poškození z kopnutí

2.3.2.f Ploutve musí být navrženy tak, aby nikoho nezranily

Naformátováno: není zvýrazněné

2.3.2.g Je-li použit křehký materiál na některé části vybavení, hráč se musí ujistit, že v případě rozbití nemůže ona část nikoho zranit

Naformátováno: není zvýrazněné



2.3.2.h Čepice musí mít chrániče uší. Aby se předešlo poškození uší tyto chrániče nesmějí být odstraněny ani upraveny

2.3.2.i Aby se předešlo poškození uší, gumová plovací čepice, nošená pod očíslovanou čepicí, nesmí překrývat vnější zvukovody. Zároveň musí mít stejnou barvu jako je barva týmu

2.3.2.j Každý hráč má své vlastní číslo, které je v rozmezí 1 – 99. Číslo musí být viditelné pro všechny 3 rozhodčí. Jestliže číslo na čepici není zcela viditelné, musí si hráč číslo napsat voděodolným fixem na rameno. Toto číslo musí být zřetelně vidět během celé hry ([více pravidlo 1.1.2](#))

Naformátováno: není zvýrazněné

2.3.3 Prevence zranění;

2.3.3.a Hráči nesmějí nosit nic, co by jakýmkoliv způsobem mohlo způsobit zranění jiné osobě.

2.3.3.b Nehty musí být ostříhané nakrátko, a nesmí být ostré.

2.3.3.c „Tejповání“ prstů hladkou páskou je povoleno za předpokladu, že prsty zůstanou flexibilní.

2.3.3.d Všechny vyčnívající okraje, např. na maskách a sponách ploutví, musí být vyhlazeny a/nebo zakryty páskou nebo podobným materiálem

2.3.3.e Hráč, který zjistí, nebo si uvědomí, že jeho vybavení může být nebezpečné, musí ihned odejít z vody, a musí informovat povrchového rozhodčího o nebezpečném vybavení, které případně zanechal v herním prostoru.

Naformátováno: není zvýrazněné

2.3.4 Tělesné tření;

Jestliže je hráčovo tělo kluzké, když je mokré, může mu být odepřena účast v hře. Žádná část těla nesmí být potřena jakýmkoliv krémem či podobnou látkou. ([více pravidlo 3.1.2.c](#))

2.3.5 Substance pro zlepšení úchopu.

Není dovoleno použít jakékoliv substance/látky pro zlepšení úchopu na žádné části těla. ([více pravidlo 3.1.2.c](#))

2.3.6 Kyslíkem obohacený vzduch;

Žádný hrající hráč nesmí dýchat vzduch obohacený kyslíkem či jakoukoliv jinou látku. Hráč dýchající vzduch obohacený kyslíkem automaticky opouští utkání a není mu dovoleno vrátit se zpět do hry. V případě první poskytnutí pomoci, není třeba předem upozornit rozhodčí, ale rozhodčí by tuto informaci měl obdržet co nejdříve.

2.3.7 Poškozené vybavení;

Hráč si může sám opravit vybavení, které se poškodilo během hry, aniž by opustil vodu a to pouze za předpokladu, že nebude překážet ve hře a nebude ohrožovat ostatní hráče. Jestliže hráč musí odejít z vody, aby si opravil výstroj, považuje se to za normální střídání ([více pravidlo 4.2.1 a 2.2.2](#)).



2.4 Identifikace Týmu

2.4.1 Výstroj v nepořádku;

Hráč, který kdykoliv během hry nesplní pravidla pro týmovou identifikaci může být vykázán z vody nebo mu rozhodčí může odepřít přístup do vody. Hráči může být udělen časový trest. Hráč vykázán z vody nebude vpuštěn zpět do vody do té doby, než povrchový rozhodčí dojde k závěru, že je jeho vybavení v pořádku.

2.4.2 Týmové barvy;

Všichni členové týmu musí mít očíslované čepice stejné barvy. Čepice nesmějí mít barevné kontury v kontrastní barvě. Jestli hráč užívá gumovou plovací čepici, nebo nějaký jiný prostředek, všechny viditelné části musí být stejné barvy.

2.4.3 Barva plavek;

Každý tým musí mít tmavomodrou nebo černou soupravu a bílou sadu plavek a čepic v odpovídajících barvách. Plavky mohou mít malé plochy s vlajkami, týmovými znaky, jmény atd... nicméně barva plavek musí být dominantní. Žádné barevné kontury v kontrastní barvě nejsou povoleny. Ramínka a přední část dámských plavek musí být ve stejné barvě. Plavky musí být ve vodě zřetelně světlé/tmavé. Tmavé plavky pod průhlednými plavkami nebo snadno viditelné plavky kontrastní barvy pod plavkami jsou také nepřiměřené

2.4.4 Kapitán týmu;

Kapitán týmu musí být zanesen v protokolu zápasu. Kapitán musí mít pásku na horní polovině paže. Páska musí korespondovat s barvou týmu.

2.4.5 Pásky na zápěstí;

Tým, který má tmavé čepice a plavky musí mít i tmavé pásky na zápěstí. Naopak tým, který má bílé čepice a plavky musí mít bílé pásky na zápěstí. Pásky musí být dostatečně pevné, aby se pod ně nedaly zaháknout prsty.

Naformátováno: není zvýrazněné

2.4.6 Zvláštní osobní ochrana;

Je povoleno hrát s chrániči loktů a kolen...atd. Chrániče musí být z měkkého materiálu a musí být v barvě týmu či v barvě tělové a nesmí způsobit žádné zranění ([více pravidlo 2.3.3.a.](#))

3 Funkcionáři a Jury

3.1 Počet, Tituly a Povinnosti

3.1.1 Počet rozhodčích;

Za průběh každého zápasu zodpovídají nejméně tři rozhodčí a jejich rozhodnutí jsou závazná ([více pravidlo 3.2.5](#))

3.1.2 Povrchový rozhodčí;

Povrchový rozhodčí sleduje hru ze strany bazénu a zodpovídá za:



3.1.2.a všechny části a celkový průběh hry.

3.1.2.b herní prostor, střídačské prostory, prostory trestných laviček, branky a míč. Veškeré odchylky od pravidel budou zaznamenány do protokolu o průběhu zápasu.

3.1.2.c kontrolu osobního vybavení, tělesného tréní, látek pro zlepšení úchopu atd. u obou týmů před začátkem utkání

3.1.2.d kontrolu zápisu jmen a čísel hráčů do protokolu před začátkem utkání.

3.1.2.e Zahájení: to znamená:

- Začátek každého poločasu
- Začátek hry po umístění branky
- Začátek volných hodů udělených povrchovým rozhodčím
- Začátek Míče týmu
- Začátek Míče rozhodčího
- Začátek trestných hodů
- Začátek hry, kdykoliv byla udělena výstraha
- Začátek hry kdykoliv byl udělen časový trest

Naformátováno: není zvýrazněné

3.1.2.f Hrací čas

3.1.2.g Střídání hráčů

3.1.2.h Časové tresty

3.1.2.i Veškerá zpozorovaná porušení pravidel

3.1.2.j Neustále kontroluje osobní výstroj hráčů a zabraňuje ve vstupu nebo nepovoluje vstup do vody hráči, jeho výstroj nesplňuje pravidla.

3.1.2.k Náhradníky

3.1.2.l pořizuje protokol o průběhu zápasu

3.1.2.m Sleduje, aby byl čas do konce zápasu zaznamenán v protokolu o průběhu zápasu

3.1.2.n Každou situaci která není uvedena v pravidlech, v tomto případě přijímá rozhodnutí na základě jeho vlastního uvážení.

Povrchový rozhodčí může mít jednoho nebo více pomocníků kteří se mohou ujmout následujících povinností v jeho zastoupení

- Sledování času
- Sledování a vyplnění protokolu o průběhu zápasu
- Kontrolu osobní výstroje hráčů před zahájením utkání
- Kontrolu hráčů na trestné lavičce
- Kontrolu střídání
- Kontrolu vyloučených hráčů
- Kontrolu hráčů, kteří opouští vodu za účelem úpravy výstroje

3.1.3 Rozhodčí pod vodou;

Dva rozhodčí jsou ve vodě, každý na jedné delší straně hracího prostoru a nazývají se rozhodčí pod vodou. Rozhodčí pod vodou má následující povinnosti:

3.1.3.a Sledovat veškerá porušení pravidel

CMAS komise pro Podvodní Ragby

8. prosince 2008



3.1.3.b Zahajovat hru po udělení volného hodu (pokud nebyl udělen žádný časový trest ani výstraha)

Naformátováno: není zvýrazněné

3.1.3.c signalizují dvěma dlouhými hvizdy docílení branky

3.1.3.d Průběžně kontrolují osobní výstroj hráčů a odesílají z vody každého hráče, jehož výstroj nespĺňuje pravidla

3.1.3.e Průběžně kontrolují, zda branky, značky a ostatní vybavení splňují pravidla

3.1.3.f Předávají míč útočníkovi při udělení pokutového hodu

3.1.3.g Umístí ují míč doprostřed bazénu, poté co uběhla doba na pokutové hod bez docílení branky

3.1.3.h Umístí ují míč doprostřed bazénu na začátku každého poločasu

3.1.4 Zraněný hráč;

Rozhodčí okamžitě přeruší hru, pokud podle jejich názoru došlo ke zranění hráče. Zraněnému se poskytne pomoc. Do hry může vstoupit hráč z lavice pro střídající hráče ([viz. pravidlo 4.2.1](#)). Hráč, který dostal kyslíkem obohacený vzduch opouští zápas. Následně je hra zahájena míčem rozhodčího nebo týmu ([více pravidlo 4.1.4 a 4.1.5](#)).

3.1.5 Hráč se sníženou schopností vnímání;

Rozhodčí mají právo odvolat hráče ze hry:

3.1.5.a když je hráč zřetelně příliš přetažen a vyčerpán.

3.1.6 Vyloučení hráče;

3.1.6.a Rozhodčí může vyloučit hráče v případě nesportovního nebo agresivního chování.

Rozhodčí mají právo vyloučit hráče do konce zápasu. Střídající hráč může nahradit vyloučeného hráče po uplynutí 5 minutového trestu, a tým může dále pokračovat ve hře s šesti hráči ve vodě a maximálně pěti střídajícími hráči.

Naformátováno: není zvýrazněné

Toto pravidlo se používá pouze ve zvláštních případech; pokud si rozhodčí není jistý zda vyloučit hráče nebo mu udělit časový trest, měl by vždy udělit časový trest. ([Více pravidlo 5.1.1](#) nebo [5.1.2](#))

Hráč může být vyloučen za nesportovní nebo agresivní chování kdykoliv a kdekoliv během turnaje a nejen během zápasů

Vyloučený hráč musí opustit herní a střídací prostor. Navíc se nesmí vyloučený hráč účastnit dalšího zápasu. Do příštího zápasu za něj může nastoupit náhradník

Hráč vyloučený za porušení pravidla [3.1.6.a](#) bude nahlášen svazu, k čemuž slouží formulář v Příloze 5.

3.1.6.b Rozhodčí mají právo vyloučit hráče, poruší-li hráč opakovaně pravidla hry.

Rozhodčí musí dát hráči jasnou výstrahu, že pokud bude pokračovat v přestupcích, bude vyloučen – více pravidlo [6.1.1.b](#). Hráč, který dostal 2 + 2 minuty časového trestu podle pravidla [6.3.1.g](#) automaticky dostává výstrahu.

Střídající hráč může nahradit vyloučeného hráče po uplynutí 5 minutového trestu, a



tým může dále pokračovat ve hře s šesti hráči ve vodě a maximálně pěti střídajícími hráči

Vyloučený hráč musí opustit herní a střídací prostor. Navíc se nesmí vyloučený hráč účastnit dalšího zápasu. Do příštího zápasu za něj může nastoupit náhradník

3.1.6.c Hráč může být vyloučen za incidenty, ke kterým dojde kdykoliv během turnaje.

Naformátováno: není zvýrazněné

Jakékoliv vážné nesportovní chování kdykoliv během turnaje může vést k vyloučení hráče ze zápasů (nebo turnaje). Nesportovní chování ohlášené jury může vést ke svolání jury, která projedná případ a nejspíše vyloučí hráče z jednoho nebo více zápasů, nebo ze zbytku turnaje.

Naformátováno: není zvýrazněné

Pokud je hráč vyloučen z více než jednoho zápasu, nebo z celého turnaje, v dalším zápase může za něj nastoupit náhradník

Naformátováno: není zvýrazněné

3.1.6.d Vyloučený hráč se nesmí zdržovat v blízkosti herní plochy/střídacího prostoru a ani nesmí komunikovat se svým týmem během zápasu, ze kterého byl vyloučen nebo na kterém mu byla odeprána účast. Pokud to bude nezbytné, může rozhodčí požádat hráče, aby opustil prostor bazénu.

3.1.6.e Hráč, který byl vyloučen podle pravidla [3.1.6.a](#) nebo [3.1.6.b](#) se nepovažuje za hráče, který si odsluhuje časový trest a nespadá do pravidla [6.3.6](#).

3.1.6.f Pokud je chování hráče, který byl vyloučen pro porušení pravidla [3.1.6.a](#) považováno za výjimečně vážné, může rozhodčí zápasu nebo hlavní rozhodčí požádat jury, aby vyhodnotila případ a rozhodla, zdali je hráč vyloučen z více než jednoho zápasu nebo z celého turnaje. Pokud je hráč vyloučen z více než jednoho zápasu nebo z celého turnaje, může za něj do dalšího zápasu nastoupit náhradník.

Naformátováno: není zvýrazněné

Naformátováno: není zvýrazněné

3.1.7 Výměna míče;

Během hry je možné vyměnit míč pouze se souhlasem povrchového rozhodčího, který zkontroluje, zda jsou o výměně informováni oba kapitáni. Důvod výměny se zapíše do protokolu zápasu.

3.1.8 Oddělení týmů;

Rozhodčí může kdykoliv během zápasu požádat hráče, aby se vrátili na své příslušné strany. Rozhodčí k tomu dají vizuální signál. ([viz pravidlo 3.1.10](#)).

To se vztahuje nejen pro následující situace;

- Pokud rozhodčí pod vodou nemohou sledovat hráče nebo herní území, například během porady rozhodčích nebo pokud rozhodčí pod vodou potřebuje překontrolovat své vybavení atd. .
- Pokud je hra přerušena na neurčito nebo delší dobu, na příklad z důvodu poruchy signalizačního vybavení atd.

CMAS komise pro Podvodní Ragby

8. prosince 2008



- Pokud by činnost rozhodčího bránila hráčům v aktivitě, například tím, že dá výstrahu hráči, který zakrývá branky i během zastavení hry
- Pokud chce rozhodčí předat informaci kapitánům týmů, například ohledně výstrah apod. a vzájemně si brání v aktivitách během zastavení hry

3.1.9 Prodloužení herního času;

Rozhodčí může prodloužit herní čas. ([Více pravidlo 5.1.18](#))

3.1.10 Zvukové a vizuální signály;

Rozhodčí se zviditelní použitím zvukových a vizuálních signálů.

Signály jsou uvedeny v příloze 4.

Kdykoliv je to možné, je lépe když rozhodčí udají krátce důvody pro zastavení hry.

Doporučuje se, aby rozhodčí opakovali vzájemně předané signály.

3.2 Vybavení Funkcionářů

3.2.1 Vybavení Rozhodčích;

3.2. 1.a Vybavení pro zvukovou signalizaci. Všichni tři rozhodčí budou vybavení prostředky, které umožňují zvukovou signalizaci pro zahájení a ukončení hry ([Více pravidlo 1.5](#))

3.2. 1.b Stlačený vzduch: Dva rozhodčí pod vodou mohou používat potápěčský přístroj se stlačeným vzduchem pokud to uznají za vhodné.

Na Světových a pásmových šampionátech budou ~~oba rozhodčí pod vodou používat potápěčský přístroj se stlačeným vzduchem.~~

Naformátováno: není zvýrazněné

3.2.2 Povrchový rozhodčí;

Povrchový rozhodčí bude mít bílé triko/tričko a bílé kalhoty/šortky.

3.2.3 Rozhodčí pod vodou;

Rozhodčí pod vodou mají mít tmavé tričko nebo potápěčský oblek. Tmavá část musí krýt alespoň trup a ramena tak aby povrchový rozhodčí viděl směr který rozhodčí pod vodou naznačuje volný hod. Oba rozhodčí pod vodou mají mít červenou čepici. ~~Chrániče uší na čepici mohou mít libovolnou barvu.~~

Naformátováno: není zvýrazněné

3.2.4 Osobní ochrana;



Rozhodčí pod vodou, který používá jakýkoliv prostředek osobní ochrany (chrániče loktů nebo kolen atd.) by měl zvolit buď tělovou barvu nebo jako druhou variantu, jasně červenou barvu.

3.2.5 Video;

Rozhodčí ani porota nebudou používat video záznam k jiným účelům než k situacím, které mohou vést k vylučování.

3.2.6 Jury;

Jury musí být zvolena podle pravidel CMAS.

4 Hra

4.1 Zahájení hry

Tým určený jako první v herním plánu bude mít tmavé plavky a čepice.

4.1.1 Zahájení poločasu;

Při zahájení hry a nebo druhého poločasu se míč umístí do středu hrací plochy na dno bazénu.

4.1.1.a Každé družstvo je připraveno na své [brankové čáře](#) tak, aby se každý hráč alespoň jednou rukou dotýkal stěny ([Definice 1.2.6 Branková čára](#))

4.1.1.b Střídající hráči sedí na střídací lavici /židlích

4.1.1.c Povrchový rozhodčí zahájí hru dlouhým hvizdem

4.1.1.d Při špatném zahájení se zahájení opakuje. Měření času běží od začátku (platí pro zahájení hry v obou poločasech)

Naformátováno: není zvýrazněné

Pro stabilizaci míče je možno použít kovového kroužku nebo misky za předpokladu, že neohrozí hráče.

4.1.2 Zahájení hry po docílení branky;

Po docílení branky se mužstvo vrátí na svou brankovou čáru. ([Definice 1.2.6 Branková čára](#)) Po signálu rozhodčího zahajuje hru s držetím míče družstvo, které dostalo branku:

4.1.2.a Míč bude u hladiny, částečně nad vodou, tak aby ho povrchový rozhodčí viděl. Týmy dostanou přiměřený čas na to, aby se připravili na zahájení ([Více pravidlo 5.1.18](#)).

4.1.2.b Pokud se zahajuje hra po docílení branky, pak se hráči před zahájením musí dotýkat minimálně jednou rukou okraje bazénu na své příslušné straně. Brankové čáry

4.1.2.c Pokud se zahajuje hra ihned po docílení branky, je třeba, aby hráči mužstva, které hru zahajuje, drželi míč viditelně do vzdálenosti 2 metrů (ne za zády, mezi nohama apod.) až do doby, kdy jsou napadeni soupeřem ([Více pravidlo 5.1.15](#))



4.1.3 Zahájení hry po pokutovém hodu;

Po provedeném pokutovém hodu pokračuje hra následovně:

4.1.3.a Pokud byla branka vstřelena, míč dostává mužstvo, které obdrželo branku a zahajuje se hra podle pravidla [4.1.2](#).

4.1.3.b Pokud byl trestný hod přerušen obrannou akcí obránce, je střílení pokutového hodu přerušeno a je nařízen nový pokutový hod.. ([Více pravidlo 6.4.6](#)) Obránce se musí neprodleně odebrat na trestnou lavici a je nařízen časový trest. Časový trest začíná plynout po dokončení penalty s počátkem normální hry.

4.1.3.c Pokud nebyla vstřelena branka během pokutového hodu nebo pokud byl pokutový hod přerušen vinou útočníků ([Více pravidlo 6.4.7](#)), pak se hra zahajuje jako na začátku hry nebo poločasu, více pravidlo [4.1.1](#)

Naformátováno: není zvýrazněné

Rozhodčí pod vodou umístí míč doprostřed herní plochy

4.1.4 Míč týmu;

Rozhodčí může udělit volný hod nebo pokutový hod, pokud byla hra zastavena a nebyla docílena branka, a pokud se míč rozhodčího považuje za jednoznačně nespravedlivý.

Jeden tým získá míč. Hráči obou týmů musí být na příslušných polovinách herní plochy. Míč je připraven na povrchu u středové čáry ([Více příloha 1](#)), a hra je zahájena normálním zahajovacím signálem.

Toto zvláště platí nejen v následujících situacích;

- Hra je přerušena kvůli zranění obránce, kdy byl útočící tým jednoznačně v držení míče
- Porucha signalizačního zařízení v okamžiku, kdy měl jeden tým jednoznačně míč v držení
- Rozhodčí dal chybný signál v okamžiku kdy měl jeden tým jednoznačně míč.v držení

Naformátováno: není zvýrazněné

4.1.5 Míč rozhodčího;

Pokud hra byla přerušena a nebyla docílena branka, a zároveň nebyl nařízen trestný hod, volný hod nebo týmový míč, pak se hra zahajuje míčem rozhodčího.

"Míč rozhodčího" vhaduje povrchový rozhodčí do vody [na středové čáře](#).

4.2 Střídání a náhrada hráčů

4.2.1 Střídání hráčů během zápasu;

Všichni hráči týmu z celkových 12 (nebo minimálně šesti) kteří jsou ve střídacím prostoru jsou střídací hráči. Pokud je v týmu více než šest hráčů, všichni hráči musí být navíc po celou dobu hry ve střídacím prostoru ([více pravidlo 1.1.2](#)).

4.2. 1.a Střídací hráč může být kdykoliv vystřídán jakýmkoliv hráčem ve vodě rychlou výměnou.

4.2. 1.b Hráč který je střídán, může opustit herní prostor pouze překročením brankové čáry svého týmu ([Více pravidlo 1.2.6](#) a Příloha 1)

CMAS komise pro Podvodní Ragby

8. prosince 2008



Střídající hráč nesmí dříve do vody, dokud jiný z hráčů zcela neopustil vodu (včetně ploutví či kterékoliv části těla nebo výstroje) na brankové čáře strany svého týmu.

Pokud je hladina vody v bazénu na stejné úrovni jako okraje bazénu, pak může proběhnout střídání, když hráč opouštějící vodu klečí na straně bazénu i když má špičky nohou stále ve vodě.

4.2.1.c Střídající hráč nesmí dříve do vody, dokud jiný z hráčů zcela neopustil vodu a není ve střídacím prostoru svého týmu.

Pokud je hladina vody v bazénu na stejné úrovni jako okraj bazénu, pak se střídající hráč, který jde do vody zatím může připravit do startovací pozice na kraji bazénu přičemž má pouze špičky nohou pod vodou

4.2.1.d Střídající hráč může vstoupit do vody pouze vstupním pásmem. Hráč musí vstoupit do herního prostoru před středovou čarou herního prostoru.

4.2.1.e Zraněný, dezorientovaný hráč nebo hráč, který nese nebezpečnou výstroj atd. může opustit vodu kdekoli, ale pak se musí opatrně přesunout do střídacího prostoru svého týmu předtím než ho vystřídá jiný hráč nebo pokud se vrací zpět do vody.

4.2.2 Použití náhradníků;

4.2.2.a Každý tým má právo během zápasu provést **tříkrát** náhradu

Naformátováno: není zvýrazněné

4.2.2.b Povrchový rozhodčí musí dostat informaci o náhradě a počet hráčů musí být zaznamenán do protokolu o průběhu zápasu před provedením náhrady. ([Více pravidlo 1.1.10](#))

4.2.2.c Tým může provést náhradu pouze pokud byla hra zastavena.

4.2.2.d Průběh náhrady nesmí zpomalit rychlost hry, například během volného hodu soupeřícímu týmu. Náhrada, která není úplně připravena, včetně čísel čepic a nepřipraveného náhradníka atd. může být rozhodčím zamítnuta. Stejně tak může být zamítnuta náhrada, která se provádí příliš pozdě v přerušení.

4.2.2.e Hráč, který odešel, a znovu se zapojí do hry, se počítá jako druhá náhrada.

4.3 Celá hrací doba

4.3.1 Části zápasu;

Zápas představuje čistý herní čas a pokud je třeba prodloužený čas a střídání pokutových hodů.

Hra trvá 2 x 15 minut čistého času ([Více pravidlo 4.3.3](#)).

4.3.2 Přestávka mezi poločasy;

- Přestávka trvá 5 minut.
- Týmy si vymění strany.
- Rozhodčí pod vodou si nemění strany.



4.3.3 Přerušeni hry (1.1.3);

Při každém přerušeni hry se zastavuje čas.

4.3.4 Přerušeni hry na konci poločasu;

4.3.4.a Pokutový hod je nutno provést vždy bez ohledu na to, že hrací doba vypršela.

Je-li třeba, musí se prodloužit hrací doba, aby mohl být proveden a dokončen pokutový hod.

4.3.4.b Pokud je docílena branka, volný hod, pokutový hod, týmový míč nebo míč rozhodčího, když vypršel čas, povrchový rozhodčí upraví protokol a/nebo udělí tresty. Hra se pak zastaví zvukovou a vizuální signalizací.

4.3.5 Rozhodnutí zápasu;

Skončí-li utkání, ve kterém musí jedno družstvo zvítězit, nerozhodně, prodlouží se po 5 minutové přestávce, aniž by si týmy měnily strany, o:

Naformátováno: není zvýrazněné

4.3.5.a Prodloužený čas;

Prodloužený čas je až 15 minutové prodloužení, které se hraje systémem náhlá smrt.

Naformátováno: není zvýrazněné

Mužstvo, které první vstřelí branku vyhrává a zápas okamžitě končí.

4.3.5.b Střílení trestných hodů;

Je-li výsledek systémem náhlé smrti stále nerozhodný, provádí každé mužstvo nejprve 3 kola pokutových hodů,;

Naformátováno: není zvýrazněné

- Z každého mužstva jsou určeni 3 různí hráči
- Obránce se může měnit libovolně
- Týmy se střídají ve střílení pokutových hodů
- Losuje se pořadí týmu pro první pokutový hod
- Hráč, který dostal během střílení pokutových hodů časový trest se nemůže účastnit tohoto nebo příštího kola střílení, ani jako útočník, ani jako obránce. (Více pravidlo 6.4.6 a 6.4.7)

4.3.5.c Střílení trestných hodů; (pokračování)

Pokud se hra nerozhodla třemi pokutovými hody, pokračuje se dále po 1 pokutovém hodu na každé straně. Hra končí vstřelením rozhodující branky ;

- Pokutový hod střílí pokaždé jiný hráč z každého týmu.
- Žádný hráč včetně tří hráčů, kteří stříleli pokutové hody podle pravidla, 4.3.5.b nebude znovu střílet dokud se celý tým nevystřídá
- Obránce se může měnit libovolně
- Hráč, který dostal během střílení pokutových hodů časový trest se nemůže účastnit tohoto nebo příštího kola střílení, ani jako útočník, ani jako obránce

4.3.6 Time-out - oddechový čas;

4.3.6.a Každý tým má právo si během zápasu vyžádat 1 x oddechový čas.

4.3.6.b Kterýkoliv hráč ve vodě nebo osoba ve střídacím pásmu si může pro tým vyžádat oddechový čas.

4.3.6.c Oddechový čas lze ohlásit pouze během přerušeni hry. Oddechový čas nesmí způsobit přerušeni.

CMAS komise pro Podvodní Ragby

8. prosince 2008



4.3.6.d Oddechový čas trvá jednu minutu.

4.3.6.e Vizualní signál pro oznámení oddechového času je stejný jako znamení rozhodčích pro oddechový čas ([více pravidlo 3.1.10](#))

4.3.6.f Povrchový rozhodčí oznámí oddechový čas zvukovým signálem (přerušení hry) a následně vizuálním signálem ([více pravidlo 3.1.10](#))

4.3.6.g Během oddechového času se oba týmy přesunou do brankových zón svého herního území.

Naformátováno: není zvýrazněné

4.3.6.h Minuta oddechového času běží od chvíle kdy dá povrchový rozhodčí signál oddechového času. Když celá minuta uběhne, povrchový rozhodčí dá nový signál (přerušení hry) a přesune se na start hry, (t.j. na správné místo pro signalizaci volných hodů, poutových hodů atd.). Týmy mají přiměřený čas na to, aby zaujaly pozice a hra začíná. ([Více pravidlo 5.1.18](#))

4.3.7 Sled signálů;

Pokud z nějakého důvodu nemůže dát rozhodčí okamžitý signál, jeho pozorování a rozhodnutí budou platit stejně jakmile se podaří dát první signál.

To zvláště platí nejen pro následující situace;

- Pokud rozhodčí pod vodou zaznamenal porušení pravidla nebo umístění branky a nebyl schopen dát signál předtím, než byl signalizován konec poločasu, jednoduše pak uvědomí povrchového rozhodčího a branka, pokutový hod atd. se započítá. Doporučuje se, aby se rozhodčí krátce poradili a tak zajistili správný sled úkonů.

Mezi důvody, kdy rozhodčí nedá okamžitý signál může být fakt, že:

- Jeden z rozhodčích použil pravidlo zpožděného přerušení ([Více pravidlo 6.5.2](#))
- Do šňůry signalizačního vybavení se zapletl hráč a rozhodčí musel vybavení pustit z ruky
- Rozhodčí potřebuje více informací aby se rozhodl, zdali je míč v brance nebo za brankou
- Rozhodčí potřebuje více času na vyhodnocení situace
- Vadné signalizační zařízení

4.4 Stav zápasu

4.4.1 Stav zápasu;

4.4.1.a Branky se docílí, je-li míč zcela pod horním okrajem koše. Tento stav signalizuje rozhodčí 2 dlouhými signály.

4.4.1 b není platné

4.4.1.c Hráč který skóroval by měl dát povrchovému rozhodčímu signál zdviženou rukou sevřenou v pěst nad hladinou vody okamžitě po vynoření. Pokud nedá signál, branka bude uznána, ale číslo hráče nemusí být uvedeno v protokolu o průběhu zápasu.

4.4.2 Výsledek zápasu;

Vítězem zápasu je mužstvo s vyšším počtem docílených branek. Pokud mají obě



družstva stejný počet branek, hra je nerozhodná.

4.4.3 Výsledek v turnaji;

V turnaji získává vítězný tým z každé hry 3 body, zatímco v zápase, který skončil nerozhodně získává každý tým 1 bod.

Naformátováno: není zvýrazněné

Vítězem turnaje je mužstvo s nejvíce body.

Týmy se stejným počtem bodů se hodnotí následovně:

4.4.3.a Hry ve kterých spolu týmy hrály budou rozhodujícím faktorem (pořadí podle priority: body, rozdíl branek a větší počet branek).

4.4.3.b Pokud se nedospělo k rozhodnutí, rozhoduje rozdíl branek ze všech her.

4.4.3.c Při stejném rozdílu branek je lepší tým, který vstřelil větší počet branek.

4.4.3.d Je-li počet vstřelených branek také stejný, rozhoduje o umístění vzájemné utkání s uplatněním pravidla [4.3.5](#), pokud je třeba.

4.5 Přerušeni hry

4.5.1 Přerušeni hry;

hra se přeruší při:

- Docílení branky
- Nařízení pokutového nebo volného hodu nebo při udělování výstrahy
- Uplynutí poločasu nebo pokutového hodu
- Kdykoliv to rozhodčí bude považovat za nezbytné

Hra se přerušuje při prvním zvukovém signálu.

4.5.2 Měření času;

Při přerušeni hry se zastavuje měření času.

4.5.3 Zvukové signály při přerušeni [hry](#);

[Hra](#) je přerušena:

4.5.3.a Dvěma dlouhými signály při docílení branky.

4.5.3.b Opakovanými krátkými signály při ostatních důvodech přerušeni

5 Nedovolená Hra

5.1 Nedovolená Hra

U pravidel 5.1.7 - 5.1.12 je na rozhodčím, aby posoudil tvrdost zákroku a tím i výši trestu – časový trest, výstraha nebo pouze volný hod. Rozhodčí by měl mimo jiné vzít



v úvahu vlastní/potenciální nebezpečí, jak účelné/provokativní bylo porušení pravidla, opakované porušení, co mohl útočník získat porušením pravidla, pokud by zůstal nepovšimnut. Pokud útočník získá hodně, například umístí branku nebo jí zabrání, měl by také hodně riskovat, t.j. časový trest - vyloučení.

Jelikož rozhodčí nejsou schopni zaznamenat všechna porušení, měly by být pokuty přiměřeně tvrdší než je potenciální nebezpečí/zisk, tak aby se podpořila fair-play.

Podle zkušeností výstraha většinou nevyvolá potřebnou změnu chování, zatímco vyloučení ano. Rozhodčí by měl posoudit, zdali nezneužívá tým příležitost, kterou získal při výstraze (více [pravidlo 6.1.1](#)). Pokud ke změně jednání dochází jen zvolna, měly by se udělit přímé tresty. Stejně tak, pokud tým poruší příliš mnoho různých pravidel, výstraha by jen zpomalovala hru a proto se doporučuje použití přímých časových trestů, konkrétně ve hrách, které nevyužívají čistý herní čas.

Je neproveditelné uvést zde veškerá možná porušení pravidel. Jsou uvedeny jen příklady, aby se dal nastavit standard a tím byla spuštěna představitost rozhodčího. U uvedených příkladů je třeba uvést, že pravidla platí nejen pro uvedené situace.

Následující akce se považují za chování proti pravidlům:

5. 1.1 Nesportovní nebo provokativní jednání;

Jakékoliv nesportovní nebo provokativní chování.

Rozhodčí by si měl uvědomit možnost krajních případů, které mohou vést k vyloučení ([Více pravidlo 3.1.6.a](#))

To platí nejen pro následující situace;

- Jednání způsobem, které vyjadřuje pohrdání pravidly, funkcionáři nebo ostatními hráči a osobami.
- Vulgární vyjadřování
- Vyzvednutí míče z branky, před signalizací umístění branky.
- Při "plávání vedle hráče", vykopnutí míče z ruky soupeře, kterému byl udělen volný hod
- Přenášení soupeřovy výstroje do vlastního střídacího prostoru, nebo její "schovávání" ve žlábků, za startovní bloky atd. Výstroj soupeře bude ponechána tam kde je, předána přímo do střídacího prostoru soupeře nebo rozhodčímu, pokud je nebezpečná.
- Cákání vody do tváře soupeře (při diskusích apod.)

5.1.2 Zbytečně tvrdá nebo agresivní hra;

Úmyslné kopnutí nebo jiné udeření soupeře, nebo jiná agresivní hra. Vyvíjení tlaku na soupeřovu hlavu nebo otáčení soupeřovou hlavou. Navíc je zakázáno použití nepřiměřené síly na soupeřovu hlavu, nebo držení soupeře kolem hlavy. Je zakázáno dotýkat se soupeřovy hlavy nad hladinou.

To obzvláště platí nejen pro následující situace;

- Obránci, hlavně brankáři při pokusu zahnat útočníka kopáním patou ploutve. Hráč by měl dostat časový trest i když se nestrefí. Nicméně obránce může bránit tím, že

CMAS komise pro Podvodní Ragby

8. prosince 2008



lehce položí nohu na prsa útočníka aby ho udržel v jisté vzdálenosti. Pokud vyvstanou pochybnosti zdali šlo o dotek nebo o kopnutí by měl rozhodčí nařídít opožděné přerušeni.

- Pokud je míč zablokovan v skupině, hráč se může pokusit vykroutit. Třepáním lokty nebo rukama daleko od těla nebo rychle se pohybující kolena/paty mohou zranit kohokoliv v okolí a tento hráč by měl dostat časový trest, raději dříve, než bude kdokoliv zraněn. Nicméně vrtění s lokty u těla a pohyby, které způsobují jen "jemné nárazy" do okolních hráčů, jsou povoleny.
- Pokud hráče s míčem drží soupeř za nohy, nemůže hráč nekriticky kopat tak, aby se osvobodil. Rozhodčí by měl zarazit nebezpečné chování předtím, než bude někdo zraněn.
- Dotýkání se hlavy hráče nad hladinou vody, což je nejčastěji viděno během blokování na hladině nebo během "debatování"
- Když útočník s míčem náhle strčí ze strany do hlavy obránce
- Když se hráč tlačí na obličej/tvář soupeře, a tím mu vyvrací hlavu vzad nebo vzhůru.

Rozhodčí by si měl uvědomit možnost krajních případů, které mohou vést k vyloučení (Více pravidlo [3.1.6.a](#))

5.1.3 Nadměrné množství hráčů ve vodě;

Přítomnost více než 6 hráčů týmu ve vodě v libovolném okamžiku hry (a v pokutovém prostoru). ([více pravidlo 1.1.2.](#))

Je na povrchovém rozhodčím a jeho asistentovi kontrolovat, zda je v libovolném okamžiku hry v prostoru pro střídání odpovídající počet hráčů. Pokud hráč chybí (opustí střídací prostor), a neoznámí to povrchovému rozhodčímu, může to povrchový rozhodčí posoudit jako situaci, kdy je ve hře více hráčů a může trestat podle pravidla 5.1.3.

Lze použito pravidlo zpožděného přerušeni [6.5.2.](#)

5.1.4 Chybné vstupování do vody a odchod z vody;

5.1.4.a Není povoleno během hry vstupovat do vody jinde než vstupním prostorem ([Více pravidlo 1.1.2.](#)), nebo vstupovat do vody během zápasu jakýmkoliv potenciálně nebezpečným způsobem ([více pravidlo 4.2.1.d](#) a [1.1.1](#))

5.1.4.b Není možno opouštět herní prostor jinak než překročením brankové čáry ([Více pravidlo 4.2. 1.b, 4.2. 1.e](#) a [1.2.6](#))

5.1.5 Nesprávné využití hráčů;

Tým nesmí použít nepovoleného hráče. tj. jiného hráče než je 12 hráčů s odpovídajícími čepicemi uvedených v protokolu. Nepovolený hráč musí opustit herní prostor a tým dostává časový trest během něž může opravit seznam/osobu/čepici atd.

Povrchový rozhodčí může dovolit hráči, který dostal časový trest, aby opustil prostor a usnadnil vybírání správných čepic atd.

Pokud hráč, který není uveden v protokolu mezi 12 hráči (vyjma náhradníků) dá branku, je gól anulován.

CMAS komise pro Podvodní Ragby

8. prosince 2008



5.1.6 Odstrčení soupeře z branky;

Pokud nikdo z hráčů nedrží míč, odstrkování nebo odtlačení soupeře z branky, kdykoliv během hry.

Rozhodčí by si měl uvědomit, že porušení tohoto pravidla se děje často, pokud je míč na jiném místě a také před zahájením volného hodů.

Jelikož porušením tohoto pravidla může tým hodně získat (umístění branky nebo zabránění brance) měl by hráč dostat přímý časový trest.

Toto obzvláště platí nejen pro následující situace;

- Pro veškeré boje u branky, když nikdo ze zúčastněných nedrží míč, osoba která začala odtlačovat druhého hráče je obránce.
- Pokud útočník dosáhne dobré pozice u brány, kde očekává své spoluhráče s míčem. Obránce plave mezi útočníkem a brankou a tak vsunutím těla izoluje útočníka od branky.
- Pokud je obránce u branky a útočník zvolna vsune ruku mezi obránce a branku (nebo stěnu bazénu) a pomalu tak tlačí obránce pryč od branky.
- Útočník, který nemá míč a zabírá branku soupeře nesmí odstrkovat soupeře. Hráč, který nemá míč, nesmí jiného hráče tahat či strkat z koše. Pokud ani jeden z nich nedostane míč, útočník nesmí při odplutí odstrkovat soupeře jakýmkoliv směrem.
- Hráč který nemá míč a zaujímá pozici pod jiným hráčem nesmí ani úmyslně ani omylem odstrčit protihráče když opouští svou pozici. To je typické v případech, kdy útočník plave vzhůru a zahákne brankáře ramenem, kyčlí, stehem, rukou atd. a odsune ho od branky. Útočníci nesmí za žádných okolností odstrkovat brankáře.

5.1.7 Špatná pozice po docílení branky;

Když hráči pokračují ve hře po docílení branky nebo po trestném hodu, aniž by se nejdříve vrátili na startovní pozici jak je uvedeno v pravidle [4.1.2](#).

5.1.8 Chybné použití branky (a strany bazénu);

Hráči nesmí žádnou částí těla chytat, tahat nebo zavírat vsunutím těla branku nebo se vsunout mezi stěnu bazénu a branku kvůli získání určité výhody. V tomto případě není podstatné, kde je míč nebo který z týmů ho má.

Hráči se nesmí vzepřít v brance. Například nesmí využít branku jako pevný bod a ruku/nohu jako páku pro zachycení míče, který je částečně v brance, mimo branku, ani nesmí zakrývat branku třeba jen lehce ohnutým loktem, který strčí do branky.

Je dovoleno se při plavání na branku lehce přitáhnout nebo se od ní odrazit, odstrčit při jejím opouštění.

Je dovoleno tlačit týmového spoluhráče k brance (bez použití stěny bazénu). Je také dovoleno tlačit soupeře k brance, pokud některý z hráčů má míč. Do branky se nesmí přitom dostat žádné části těla, pokud se tak stane, hráč který tlačil ostatní, porušil pravidlo.

Nicméně za nedovolenou hru se nepovažuje, když je část těla hráče nedobrovolně vtlačena soupeřem do branky; rameno, loket, koleno atd.



Jelikož porušením tohoto pravidla může získat tým velkou výhodu (umístění branky nebo odvrácení branky) hráč by měl dostat přímý časový trest.

To obzvláště platí nejen v následujících situacích;

- Útočník bez míče se přitáhne do pozice u branky, které by jinak nedosáhl nebo pokud by do ní musel připlavat, zabralo by mu to více času.
- Útočník bez míče se přitáhne do pozice u branky před brankáře.
- Brankář se přitáhne do pozice, do které by se jinak nedostal, právě předtím než připluje útočník.
- Brankář se vmáčkne mezi stěnu bazénu a vnitřek nebo vršek branky. To se dá většinou poznat podle bílého místa na kůži, kde například hrana branky tlačila na rameno hráče.
- Brankář se chytá okraje nebo tyče branky, aby nebyl odstrčen, nebo při odpočinku.
- Hráč, který čeká, až na něj přijde řada se přidržuje branky, aby nebyl ve zmatku odstrčen.
- Obránce užívá hranu nebo tyč branky jako "pevný bod", aby odstrčil útočníka.
- Hráč zahákne svou nohu/ruku mezi stěnu bazénu a branku pod hranu branky.
- Hráč zahákne svou paži, stehno nebo lýtko za hranu branky, aby nevyplul na povrch nebo aby nebyl odstrčen útočníkem, který má míč.
- Útočník se zahákne za branku například stehnem a použije jí jako "pevný bod" k vrácení se do pozice vhodné pro vstřelení branky.

5.1.9 Napadání výstroje soupeře;

Napadání soupeřovy masky - úmyslné stržení ploutví nebo čepice nebo úder do masky,.

Pokud strhne hráč soupeři masku/zakryje mu skla, může být uložen volný hod bez ohledu na to, zdali byla akce záměrná nebo ne. Pokud se rozhodčí rozhodne, že hráč se pokoušel nebo uspěl při stržení masky, měl by být udělen časový trest. Zachycení soupeře kolem hlavy nesmí způsobit stržení nebo posunutí výstroje.

Je také zakázáno úmyslně strkat nebo házet míč proti soupeřově masce.

Je zakázáno přidržovat se nebo úmyslně se dotýkat soupeřovy masky nebo dýchací trubice.

Je zakázáno chytat se/držet soupeřových ploutví. Je povoleno odstrčit ploutve, například hranou ruky, pokud nikdo nemá míč.

Je zakázáno stahovat nebo držet se soupeře za plavky nebo čepici. Ani není povoleno držet se soupeře pouze za látku nebo chytat se prsty za šňůru čepice nebo plavek atd.

Je povoleno dotýkat se látky plavek nebo čepice úchopy, které by byly povoleny i bez plavek a čepice.

5.1.10 Škrčení;

Držení soupeře za krk. Není důležité, která část soupeřova těla nebo jeho výstroje způsobila škrčení, nebo pokud to byla končetina třetí osoby. Jelikož tato situace může vést k těžkému zranění, rozhodčí by měl hru přerušit.

5.1.11 Špatné zacházení s míčem;

5.1.11 .a Pokud hráč kdykoliv během zastavení hry drží nebo schovává míč, pokud by ho měl mít CMAS komise pro Podvodní Ragby



opačný tým (volný hod, týmový míč, pokutový hod, po umístění branky). Míč musí být spuštěn na dno bazénu.

5.1.11.b Držet nadále míč po ohlášení míče rozhodčím. Míč je třeba buď spustit na dno bazénu nebo ho předat povrchovému rozhodčímu.

5.1.12 Obecně špatné chování;

Pokud hráč ve vodě nebo ve střídacím prostoru nebo jakýkoliv nehrající hráč ve střídacím prostoru porušuje kterékoliv pravidlo z tohoto seznamu pravidel.

Týmu může být udělen časový trest také v případě, že nehrající osoby v jejich střídacím prostoru porušují pravidla. ([Více pravidlo 2.2.4.c](#))

Jelikož tyto články obsahují hlavně popis pravidel a většinou nestanovují druhy trestů, musí rozhodčí vyhodnotit situaci z hlediska závažnosti, opakování, možného zisku, pohrdání/zlomyslnosti, narušení plynulé hry atd. a udělit příslušný trest podle pravidla [6.1](#), [6.2](#) nebo [6.3](#). Pokud tým i nadále porušuje pravidla, doporučuje se, aby rozhodčí uděloval časové tresty, jelikož se prokázalo, že je to nejúčinnější způsob jak donutit tým ke změně chování.

5.1.13 Držení;

Držet, strkat, tahat atd. soupeře, když ani jeden z hráčů nemá míč. Držení, strkání, tahání atd. je zakázáno bez ohledu na to, kterou částí těla se děje.

Tento zákaz je důležitý pro udržení plynulé a kvalitní hry. Rozhodčí proto udělí výstrahu a pokud chování pokračuje, pak časové tresty.

To obzvláště platí nejen v následujících situacích;

- Držení hráče, který právě předal míč
- Držení hráče na hladině, když se chce zapojit do hry týmu.
- Držení hráče a bránění mu v zaujmutí pozice u branky
- Strkání/tahání mezi dvěma hráči, kteří chtějí získat míč, aniž ho kterýkoliv z nich má
- Držení soupeře a tím napomáhání spoluhráči při získávání volného míče
- Aktivní pomoc soupeři při "odplouváním"

Rozhodčí může udělit výstrahy podle pravidla [6.1](#) a pak časové tresty.

5.1.14 Zasahování do volného hodu;

5.1.14.a Soupeři musí být mimo zónu volného hodu ([Více pravidlo 1.2.8](#)) (udržovat minimální vzdálenost 2 metry od hráče, který provádí volný hod, aby jim bylo umožněno účastnit se hry ([více pravidlo 6.2.5](#)))

Naformátováno: není zvýrazněné

5.1.14.b Pokud je hráč v zóně volného hodu před zahájením volného hodu, nesmí rušit volný hod nebo se účastnit hry, dokud není mimo tuto zónu. Jakmile je volný hod proveden a hra zahájena, hráč musí opustit zónu volného hodu, stejně tak předtím než se zapojí do hry.

Nedodržení tohoto pravidla by se mělo nejdříve řešit výstrahou a pak časovými tresty pokaždé,



když se porušení opakuje.

5.1.15 Schovávání míče při zahájení:

nedržet míč od soupeře dále než je vzdálenost 2 metrů, kdykoliv se zahajuje hra podle pravidla [4.1.2.c.](#)

5.1.16 Držení míče mimo herní prostor;

Míč je mimo herní prostor pokud je celý nad hladinou vody nebo mimo stranu(y) herního prostoru.

Naformátováno: není zvýrazněné

Hráč, který aktivně brání tomu, aby míč spadl na dno bazénu, drží míč.

Hráč, který drží míč, když je mimo herní prostor, porušil pravidlo. Není důležité zda se míč dotýká trupu, hlavy atd. jiného hráče pokud se nedá říci, že tento hráč drží míč.

Pokud soupeř tlačí/zvedá hráčovu ruku, která drží míč nebo strká hráče s míčem, pravidla porušuje ten hráč, který míč drží.

Pokud míč nedrží žádný hráč, volný hod je nařízen proti hráči, který se poslední dotkl míče.

Pokud míč drží hráči obou týmů rukama/nohama atd. pak bude nařízen míč rozhodčího.

5.1.17 Přidržování se jakýchkoliv "pevných bodů" v bazénu během hry;

Během hry a při souboji o míč nesmí hráči využívat žádné pevné body v bazénu například žebříky, žlábků, startovní bloky atd. ([Více pravidlo 1.2.1](#))

To obzvláště platí nejen v následujících situacích;

- Při blokování na hladině, kdy se hráč drží žlábků nebo podlahy nebo stojí na odpočívadle bazénu u stěny bazénu.
- Kdykoliv během hry, kdy hráč využívá odpočívadlo a například startovní bloky aby se potopil do akce u hladiny nebo přímo pod ní.
- Na druhou stranu je povoleno využít tyto pevné body v následujících chvílích;
- Na začátku poločasů je povoleno držet se žlábků nebo okraje bazénu aby byla dobrá startovní pozice při signálu zahájení.
- Brankář se může odrazit od odpočívadla v bazénu, aby se dostal rychleji dolů k brance
- Při odpočinku je možno se zavěsit za žlábek, okraj bazénu, startovní bloky atd.
- Při opouštění vody je možno využít všech dostupných bodů

5.1.18 Úmyslné zdržování hry;

Pokud tým úmyslně zdržuje rozehrávku při hře, může rozhodčí udělit výstrahu a pak časové tresty. (Poslední hráč, který způsobil zpoždění dostane trest). Pokud je třeba může se prodloužit hrací čas ([více pravidlo 3.1.9](#)).

Rozhodčí poskytne týmům přiměřený čas na to, aby dopluli na své pozice, upravili si výstroj, pokud byla soupeři poničena atd.. Doporučuje se, aby rozhodčí byli pružní co se týče



náhradníků, když má tým zraněného hráče nebo kdykoliv si to situace žádá.

Toto pravidlo obzvláště platí nejen v následujících situacích;

- Vedoucí tým nerozehrává podle sportovních zásad, například hráč blokuje míč tím, že se sbalí do klubíčka, kdykoliv se přiblíží soupeř
- Jeden tým zbytečně dlouho prování danou akci čímž prakticky vytváří extra oddechový čas
- Ve hrách se čas nevyužívá efektivně, jeden tým opakovaně potřebuje zbytečně dlouhou dobu na volné hody atd.

5.1.19 Porušení pravidla při zabránění docílení branky;

Jakékoliv porušení pravidel při jasné brankové příležitosti, které odvrátí umístění branky.

V mezních případech, kdy si rozhodčí není jist zdali šlo o "jasnou brankovou příležitost", může pouze udělit časový trest.

Toto pravidlo obzvláště platí nejen v následujících situacích;

- Brankář se vmáčkne mezi stěnu bazénu a vnitřek branky a odsune tak útočníka
- Brankář se drží okraje nebo tyče branky aby odsunul útočníka
- Brankář užívá okraj nebo tyč branky jako "pevný bod", k tomu aby udržel útočníka mimo dobrou brankovou pozici
- Brankář odstrkuje útočníka bez míče pryč od branky, když je útočný tým v dobré brankové pozici
- Když jeden nebo více hráčů jednoho týmu drží soupeře, kteří chtějí k brance hned po změně držení míče a tím brání převaze útočníků.

Rozhodčí by si měli být vědomi toho, že běžně se uděluje trestný hod nebo časový trest.

V případě nesportovního nebo agresivního chování (Více pravidlo [5.1.1](#) a [5.1.2](#)), se doporučuje udělit oba tresty najednou.



6 Tresty

6.1 Výstrahy

6.1.1 Důvody pro udělení výstrahy;

Výstraha se uděluje hráči nebo týmu kvůli změně nežádoucího chování, kdy se ostatní tresty zdají příliš tvrdé.

Naformátováno: není zvýrazněné

Výstraha může být udělena jakémukoliv hráči nebo týmu za porušení pravidel z tohoto seznamu nebo za jakékoliv nevhodné nebo provokativní chování.

Obecně existují dva důvody pro udělení výstrahy rozhodčím

Naformátováno: není zvýrazněné

6.1.1.a Změna nevhodného chování

6.1.1.b Varování hráče, že pokud bude nadále porušovat pravidla bude vyloučen podle pravidla [3.1.6.b](#).

Naformátováno: není zvýrazněné

Pokud výstrahy nemají požadovaný účinek na chování, doporučuje je užít udělení přímých trestů ([Více pravidlo 5.1](#))

6.1.2 Doba pro udělení výstrahy;

6.1.2.a Rozhodčí může zastavit hru, aby mohl udělit výstrahu. Hra bude pokračovat volným hodem proti týmu který porušil pravidla.

6.1.2.b Rozhodčí může udělit výstrahu během dalšího přerušení hry. Hra je pak zahájena takovým způsobem, jako kdyby nebyla výstraha udělena.

6.1.3 Udělení výstrahy;

Slovní a vizuální udělení výstrahy hráči nebo týmu. Výstraha bude zaznamenána v protokole zápasu. Je lépe, když jsou oba týmy informovány o důvodu udělení výstrahy. Vedoucí/kapitáni týmu musí věnovat pozornost výzvám rozhodčích.

Naformátováno: není zvýrazněné

6.1.4 Hráč, který opakuje své jednání;

6.1.4.a Pokud hráč nadále jedná stejně, jako před udělením výstrahy, může rozhodčí udělovat hráči časový trest vždy, když se opakuje stejné porušení pravidel až do konce zápasu.

6.1.4.b Pokud hráč opakovaně dostává výstrahy nebo způsobuje přerušení hry kvůli různým porušením pravidel, rozhodčí zdali hráč pohrdá pravidly, soupeři, rozhodčími atd. a zváží udělení časových trestů ([Více pravidlo 5.1.1](#)) nebo hráče vyloučí podle pravidla [3.1.6.b](#).

6.1.5 Opakované chování týmu - Výstraha udělená týmu;

6.1.5.a Pokud dva hráči ve stejnou chvíli obdrží výstrahu za stejný druh porušení pravidel, druhá výstraha se považuje za výstrahu týmu. Rozhodčí dá vizuální signál ([více pravidlo 3.1.10](#)).



Pokud do konce zápasu kterýkoliv hráč ze stejného týmu dostane výstrahu za stejné porušení, pak mu bude udělen časový trest.

6.1.5.b Pokud tým opakovaně obdržel výstrahu nebo způsobil přerušování hry z různých důvodů porušení pravidel, rozhodčí vyhodnotí, zdali tým opovrhne pravidly, soupeři, rozhodčími atd. a zváží udělení časových trestů ([více pravidlo 5.1.1](#)).

6.2 Volný Hod

6.2.1 Důvody pro volné hody;

Volný hod může rozhodčí nařídit za porušení pravidel 5.1.7 –5.1.18.

6.2.2 Nařízení volného hodu;

rozhodčí dá signál pro volný hod proti týmu, který fauloval. Volný hod se zaznamená do protokolu o průběhu zápasu.

6.2.3 Tým, který porušil pravidla;

Tým, který porušil pravidla musí pustit míč na dno. Pokud tak neučiní, bude se to považovat za pokus o zpomalení hry soupeře a bude udělen přímý časový trest nebo minimálně výstraha.

([Více pravidlo 5.1.11](#))

6.2.4 Pozice pro volný hod;

Volný hod se provádí na úrovni hladiny.

6.2.4.a Volný hod, který má být proveden na vlastní polovině, může být zahrán za středu hracího pole.

6.2.4.b Volný hod, který má být proveden na polovině soupeře bude proveden z místa, kde došlo k incidentu, nejméně, ale 3 metry od brankové čáry soupeře.

Naformátováno: není zvýrazněné

6.2.5 Provedení volných hodů;

6.2.5.a Hráč, který je na hladině na správném místě a drží míč je vykonatelem volného hodu. Pokud drží tento hráč míč na hladině, rozhodčí to posuzuje jako když hráč chce zahájit volný hod. Rozhodčí zahájí hru jakmile to bude možné s ohledem na své ostatní povinnosti. Pokud hráč drží míč pod hladinou, rozhodčí to posuzuje, jako když hráč potřebuje více času před provedení volného hodu. Rozhodčí nechá přiměřený čas před zahájením hry.

Naformátováno: není zvýrazněné

6.2.5.b Všichni hráči soupeřícího mužstva musí být mimo zónu volného hodu ([Více pravidlo 1.2.8](#)) dokud nebyl volný hod proveden. Jakýkoliv soupeř v dané zóně je v chybné pozici a sám se diskvalifikuje z účasti na hře, dokud není mimo zónu volného hodu. Není důležité zdali byl volný hod signalizován a předání provedeno, hráč i přesto musí ven ze zóny volného hodu, aby se mohl dále účastnit hry.

6.2.5.c Hráč, který provádí volný hod musí provést volný hod do tří sekund od signálu. Nesmí změnit zeměpisnou polohu ve vodě dokud nepředá míč. Tento hráč musí míč fyzicky pustit, než ho znovu převezme.



6.2.5.d Soupeř, který nedodržuje požadovanou vzdálenost 2 metrů od rozehrávající hráče a účastní se hry předtím než opustí zónu volného hodu dostane výstrahu a pak časový trest pokaždé během zápasu, pokud bude jednání opakovat ([Více pravidlo 5.1.14](#))

6.2.6 Signál k volnému hodu;

Signál k volnému hodu dává rozhodčí, který hru přerušil. To neplatí, pokud je zároveň udělen časový trest nebo výstraha, jelikož povrchový rozhodčí musí kontrolovat potrestaného hráče, protokol, dodržení času atd. Povrchový rozhodčí pak zahájí hru, když byl také udělen časový trest.

Naformátováno: není zvýrazněné

6.2.7 Nesprávné provedení volného hodu;

Pokud není volný hod proveden správně, získává výhodu volného hodu mužstvo, proti kterému byl volný hod nařízen.

6.3 Časový Trest

6.3.1 Časový trest - vyloučení;

6.3. 1.a Během vyloučení jde vyloučený hráč přímo do prostoru trestné lavičky a setrvává tam 2 minuty čistého hracího času. Nikdo jiný nesmí do trestního prostoru vstupovat. Hráč se může připojit ke svému týmu ve střídacím prostoru během oddechových časů, během přestávek mezi poločasů a také mezi střídáním pokutových hodů a hrou systémem náhlé smrti.

6.3. 1.b Čas pro měření vyloučení se zastavuje a znovu spouští kdykoliv je zastaven a spuštěn čas během celé hry.

6.3. 1.c Tým hraje ve vodě během vyloučení v počtu nižším o jednoho hráče..

6.3. 1 .d Pokud vyloučený hráč způsobil trestný hod (více pravidlo [5.1.19](#) / [5.1.1](#)) nebo byl po pokutovém hodu udělen časový trest (nebo při něm), čas vyloučení nezačne běžet dokud není zahájena normální hra po dokončení trestných hodů.

6.3. 1.e Soupeřící tým dostává výhodu volného hodu.

6.3. 1 .f Pokud rozhodčí neví, který hráč porušil pravidla nebo zdali vyloučení nevyvolal nehrající ve střídacím prostoru, požádá tým, aby vybral hráče, nebo sám může náhodně vybrat hráče, pokud tým nereaguje.

Naformátováno: není zvýrazněné

6.3.1.g Pokud potrestaný hráč okamžitě neodejde na trestnou lavici nebo jinak vyjadřuje pohrdání rozhodnutím nebo kteroukoliv osobou, může mu být udělen dodatečný trest vedoucí k vyloučení na 2 + 2 minuty. Dva časové tresty se berou jako dva oddělené tresty, například podle pravidla [6.3.6](#). Hráč, který pokračuje ve svém jednání může být vyloučen podle pravidla [3.1.6.b](#).

6.3.1.h Za porušení pravidla [5.1.3](#) (nadměrné množství hráčů ve vodě) se uděluje časový trest, rozhodčí se musí ujistit, zda má tým správný počet hráčů ve vodě před zahájením hry.

Naformátováno: není zvýrazněné

6.3.1.i Tresty mohou být uděleny za porušení pravidel [5.1.1](#) a [5.1.2](#) (nesportovní a agresivní chování) také okamžitě po skončení zápasu, pokud má chování souvislost se zápasem. Tresty budou uvedeny v protokolu jako normální.

Naformátováno: není zvýrazněné



6.3.2 Důvod pro vyloučení;

Za porušení pravidel 5.1.1. – 5.1.12, nebo opakované porušení jakéhokoliv pravidla může rozhodčí nařídit trest vyloučením.

Je třeba zdůraznit, že porušení pravidel 5.1.7 – 5.1.12 může být potrestáno pouze volným hodem. Rozhodčí posoudí, zdali nařídit vyloučení nebo volný hod, mimo jiné na základě: potenciálního nebo reálného způsobení ublížení, úmyslu, opakování, možného zisku a obecného vývoje a nálady při hře.

6.3.3 Tým soupeře;

Tým, který porušil pravidla musí pustit míč na dno. Pokud tak neučiní, bude se považovat za pokus o zpomalení hry soupeře a bude udělen přímý časový trest nebo minimálně výstraha. (Více pravidlo [5.1.1.](#) a [5.1.11.](#))

6.3.4 Vyloučený hráč;

Když dojde k vyloučení, hráč, který ho způsobil půjde na 2 minuty přímo na trestnou lavici na žádost rozhodčího.

Hra může být zahájena, až když vyloučený hráč sedí na trestné lavici.

6.3.5 Signály po vypršení trestu;

Trestná lavice má být v bezprostřední blízkosti střídacího prostoru, ale jasně od něj oddělená. Když do vypršení trestu zbývá 10 sekund, povrchový rozhodčí nebo jeho asistent zvedne ruku. Při uplynutí doby trestu, dá ruku dolů. Během posledních 10 sekund smí vyloučený hráč vstoupit do prostoru ke střídání, ale on ani jiný hráč nesmí do vody dříve, dokud nevyprší doba trestu. ([Více pravidlo 3.1.10](#))

6.3.6 Odsloužení trestů před vypršením pokutového času ;

Dosáhl-li soupeř při přesilové hře branky, vrací se nejdříve vyloučený hráč soupeře zpět do hry. To platí bylo-li mužstvo oslabeno

Je-li počet hráčů na trestných lavičkách obou mužstev stejný, mužstvo vyloučením oslabeno nebylo. Pokud má jeden tým vyloučeného hráče ([podle 3.1.6.a](#) nebo [3.1.6.b](#)) a oba týmy po jednom hráči na trestné lavici, žádný z týmů není oslaben, i když má jeden tým ve vodě více hráčů.

Hráč vyloučený podle pravidla [3.1.6.a](#) nebo [3.1.6.b](#) nedostal časový trest a není vyloučen na trestnou lavici.

Toto pravidlo musí být dodržováno také během pokutových hodů .

6.3.7 Vyloučení během střelení pokutových hodů;

Zvláštní pravidla pro pokutové hody jsou uvedena v pravidlech [4.3.5.b](#) a [4.3.5.c](#).



6.4 Pokutový Hod

6.4.1 Důvod pro pokutové hody;

Pokutový hod může být udělen za porušení [pravidla 5.1.19](#).

6.4.2 Tým soupeře;

Tým, který porušil pravidla musí pustit míč na dno. Pokud tak neučiní, bude se považovat za pokus o zpomalení hry soupeře a bude udělen přímý časový trest nebo minimálně výstraha (Více pravidlo [5.1.1](#) a [5.1.11](#))

6.4.3 Doba pro pokutové hody;

Pokutový hod probíhá v čistém hracím čase a pokud je třeba, musí být hrací čas prodloužen, aby se mohly odehrát pokutové hody.

6.4.4 Provedení pokutových hodů;

- 6.4.4.a Pokutový hod provádí jeden vybraný hráč z mužstva před brankou týmu soupeře.
- 6.4.4.b Hráč, který provádí pokutový hod nesmí být hráč, který si odsluhuje vyloučení vyloučený hráč.
- 6.4.4.c Tým si vyberou vlastní hráče pro střílení pokutových hodů. Všichni ostatní hráči musí být během provádění pokutového hodu mimo hrací prostor. Mohou být ve střídacím pásmu.
- 6.4.4.d Hráč, který provádí pokutový hod (útočník) provádí pokutový hod ze středu hracího prostoru.
- 6.4.4.e Útočník dostane míč od rozhodčího pod vodou.
- 6.4.4.f Při střílení z hladiny bude obránce nad vlastní brankou, ne dále než 2 m od své brankové čáry (stěny bazénu).
- 6.4.4.g Povrchový rozhodčí dá signál stejný jako pro zahájení hry, dlouhý souvislý.
- 6.4.4.h Obránce nesmí zaútočit, dokud se útočník nepotopí
- 6.4.4.i Útočník má po signálu 45 sekund na docílení branky.
- 6.4.4.j Když se obránce zanoří, musí být po celou dobu zanoření v dosahu branky. To znamená, že si obránce může zvolit jakoukoliv pozici (rovně sedí nebo leží atd.) ale po celou dobu musí být schopen dotknout se nataženou rukou/nohou branky, aniž by musel posouvat tělo. Obránce se nesmí vzdálit od koše za účelem různých aktivit. Pokud je obránce od koše odtažen útočníkem, musí se vrátit ke koši, pokud ho útočník pustí
- 6.4.4.k Obránce nesmí útočníka vytlačit na hladinu. Musí zřetelně vynést míč na hladinu.
- 6.4.4.l Jak útočník tak obránce se během pokutového hodu mohou opakovaně vynořovat a zanořovat.
- 6.4.4.m Rozhodčí nesmí v průběhu 45 sekund informovat mužstvo. Vedoucí mužstva nebo spoluhráči mohou hráče informovat z jejich poloviny.



6.4.5 Ukončení pokutového hodu:

- 6.4.5.a Pokud útočník docílí branky.
- 6.4.5.b Když obránce získá míč a podrží jej nad hladinou.
- 6.4.5.c Když je hra přerušena kvůli porušení pravidel jedním z hráčů. (Více pravidlo [6.4.6](#) a [6.4.7](#))
- 6.4.5.d Když uběhne 45 sekund bez docílení branky.

6.4.6 Nedovolené chování obránce;

Přeruší-li se pokutový hod pro porušení pravidel bránících hráčů, pokutový hod se opakuje.

Hráč, který zavinil opakování pokutového hodu, musí okamžitě opustit vodu a je po jeho dokončení vyloučen na 2 minuty.

Doba vyloučení se měří od doby, kdy se začíná pokračovat ve hře.

6.4.7 Nedovolené chování útočníka;

Přeruší-li se pokutový hod pro nekorektní chování hráčů útočícího mužstva, hra začíná jako zahájení poločasu. (Více pravidlo 4.1.1)

6.4.8 Střílení pokutových hodů;

Zvláštní pravidla pro střílení pokutových hodů jsou uvedena v pravidlech [4.3.5.b](#) a [4.3.5.c](#).

6.5 Pravidlo výhody a Opožděné Přerušeni

Použití pravidel [6.5.1](#) a [6.5.2](#) učiní hru plynulejší. Na druhou stranu to může také znechutit mužstvo které dodržuje pravidla a povzbudit mužstvo, které pravidla porušuje, protože je většinou přesvědčeno, že rozhodčí nevidí přestupky. Rozhodčí by si tedy měli uvědomit celkovou náladu při zápase a zvážit použití výstrah a volných hodů namísto použití pravidla výhody a opožděného přerušeni.

Pokud dojde k vyloučení hráče, nemělo se použít ani pravidla výhody ani opožděného přerušeni ([Více pravidlo 3.1.6.a](#) nebo [3.1.6.b](#)).

Naformátováno: není
zvýrazněné

6.5.1 Pravidlo výhody;

Pokud kdykoli během hry rozhodčí usoudí, že porušení pravidel nemělo vliv na výhodu mužstva, které mělo v držení míč (a ono samo pravidlo neporušilo), může nechat pokračovat hru, jako by k porušení pravidel nedošlo. Nazývá se to „pravidlo výhody“.

Pokud se porušení pravidel opakuje, nedoporučuje se používat pravidla výhody.

Pokud má porušení agresivní charakter, nemělo by se používat pravidla výhody.

6.5.2 Zpožděné přerušeni;

Pokud rozhodčí usoudí, že porušení pravidel nemá vliv na výhodu napadeného týmu, pak může



rozhodčí nechat hru ještě chvíli běžet aby viděl jak se situace vyvine. Pokud napadený tým není schopen ze situace těžit, pak rozhodčí přeruší hry a udělí výstrahu/volný hod/vyloučení/pokutový hod.

Toto platí především nejen v následujících situacích;

- Bránící tým používá různé figle při obraně branky a rozhodčí chce přesto počkat aby viděl, zdali bude branka vstřelena.

7 Organizace

7.1. Odpovědnosti organizátorů

7.1.1 Odpovědnost za herní prostor;

Klub pověřený organizací ručí za to, že hrací prostor, branky a míč odpovídají pravidlům.

7.1.2 Odpovědnost za změny v pravidlech pro daný šampionát;

Klub nebo sdružení pověřené organizací je zodpovědné za upozornění za některé změny pravidel platné pro šampionát. Co se týče Světových nebo pásmových šampionátů, změny musí nejdříve schválit CMAS.

7.1.3 Odpovědnost za personál;

Klub nebo sdružení pověřené organizací zodpovídá za zajištění personálu ke stolku s protokolem o průběhu zápasu a za všechny pomůcky nutné k vedení protokolu.

7.1.4 Odpovědnost za míče;

Klub nebo sdružení pověřené organizací zodpovídá za zajištění alespoň jednoho míče, jak pro mužské tak ženské zápasy, který bude splňovat požadavky. Také zodpovídá za dodávku sítí nebo nádob na všechny míče pro zápas.

7.1.5 Odpovědnost za vybavení rozhodčích;

Klub nebo sdružení pověřené organizací, zodpovídá za zajištění plných vzduchopřístrojů pro rozhodčí pod vodou. Vzduchové přístroje by měly být určeny pro rychlé pohyby při sledování hry v bazénu, t.j. nepřípevněné k velkým jacketům atd..

Automatické regulátory musí být vhodné pro práci ve všech pozicích, jelikož rozhodčí často plují na zádech, vzhůru nohama atd.

Klub nebo sdružení pověřené organizací také zodpovídá za zajištění jednoduše upravitelných pásků se závažím.

7.1.6 Hráči hrají na svou odpovědnost.

Úvodní Pravidla CMAS pro Podvodní Ragby, 2007
Rozhodnutí odhlasovaná Valným Shromážděním v červenci 2007, jsou
součástí



ANGLICKÁ VERZE TĚCHTO PRAVIDEL JE ROZHODUJÍCÍ.



HERNÍ PROSTOR

Příloha 2

Branka

Pozice	počet	Popis	Materiál
8	3	Matice M 10	Nerez
7	3	Závrtný šroub, M 10 x 25	Nerez
6	1	polstrování	Neopren
5	1	Kulatá ocelová tyč, prům.10 x 1350	Nerez
4	16	Kulatá ocelová tyč, prům.10 x 455	Nerez
3	1	disk, prům 320 x 5	Nerez
2	1	disk, r = 700, t = 5	Guma
1	1	disk, prům 320 x 1,5	Nerez

Příloha 3

Instrukce k plnění míčů a zacházení s míči pro podvodní ragby

Obvod míče pro ženy:	490-510mm
Obvod míče pro muže:	520-40mm
Klesání:	1000 - 1250 mm/s

1. Vybavení pro plnění míčů:

1 fotbalová pumpička – plastová, pokud je k dispozici
1 basketbalová plnicí jehla (2 mm Ř x 30 mm dlouhá)
alternativa: zahradní stříkací pumpička (3 bary). Mosazná trubka prům.2 mm , 30 mm dlouhá, přiletovaná do stříkacího otvoru *. Tyto trubičky se dají koupit v kterémkoliv obchodě se stavebninami. Nebo se zeptejte v řeznictví na zapůjčení pumpiček na vstříkávání tekutin a spojte hadičkovou spojkou s plnicí jehlou.



1 mosazná trubička prům.2 mm , 200 mm dlouhá*
(* na jednom konci musí být trubička zaoblená)
1800 g kuchyňské soli
1 kanistr s 5 litry teplé vody cca 50 °C

2. Naplňování:

Před naplněním do pumpičky úplně nechte sůl rozpustit. Při plnění musí být míč ve studené vodě, aby si zachoval pružnost pláště.

Vnořte (namydlenou) jehlu opatrně do ventilku míče. Vytlačte všechnu zbývající vzduch. Naplňte pumpičku slanou vodou a tlačte do míče. Opakujte postup dokud nebude obvod míče 570 mm. Tento únavný postup není třeba použít pokud využijete alternativ. Po 24 hodinách vsuňte jeden konec duté 200 mm dlouhé trubičky (míč ventilkem dolů). Protlačte a nechte uniknout zbylý vzduch. Také upusťte slanou vodu, aby byl obvod míče 520 - 540 mm . Nikde nesmí být slyšet "bublání"! Naplněný míč váží 3000 g ± 20 g.

3. Ošetření povrchu – pro lepší úchop:

Ošetřete povrch míče smirkovým papírem 600 až ztratí míč lesk. Opatrně odstříhnete všechno třepení.

Pozor: Pokud použijete hrubší papír, bude míč nepoužitelný.

Pětihrany na míči vybledlé smirkováním lze zrenovovat voděodolnou fixou EDDING 800. Míč bude připraven k použití po uschnutí za 12 hodin.

3. Péče:

Aby si míč zachoval kulatost, musí viset v síti! Čas od času nebo před zahájením sezóny je třeba míč řádně očistit mýdlem apod. Po delším používání se také doporučuje obnova pětihranů.



PŘÍLOHA 5

Zpráva o incidentu hráče, Podvodní Ragby

Svazu v _____ národního týmu pro podvodní ragby.

V turnaji _____

Dne: _____

hráč _____

byl vyloučen během zápasu mezi

Výbor CMAS pro Podvodní Ragby
15.září 2007

Strana 40



a _____

Hráč byl vyloučen podle pravidla 3.1.6.a, "Nesportovní nebo agresivní chování";

- Agresivní chování
- Jiné (provokativní, výhrůžky atd.)

Další informace (pokud je třeba)

Hráč byl/nebyl dále vyloučen z více než jednoho zápasu/z turnaje

Naformátováno: není
zvýrazněné

Udělený trest se považuje za přiměřený a žádné další řízení v souvislosti s tímto incidentem
nepožaduje.

Naformátováno: není
zvýrazněné

Hlavní rozhodčí turnaje žádá národní svaz hráče o přiměřená opatření, která zabrání opakování
takového incidentu v budoucnu.

S pozdravem,

Hlavní rozhodčí