

Soutěžní řád 1. a 2. Česko-rakousko-italsko-slovenské ligy v podvodním ragby

1. Pravidla

- 1. a 2. Česko-rakousko-italsko-slovenská liga se hraje podle platných pravidel CMAS pro podvodní ragby.

2. Přestupy a hostování

- Hráči k ligovým zápasům nastupují za kluby, za něž jsou registrováni
- Přestup hráčů do družstva jiného klubu je možný minimálně na **dvě** po sobě jdoucí ligová kola.
- Během jednoho ligového kola může každý hráč startovat pouze za jedno družstvo.
- Při přestupu hráče může mateřský klub požadovat od nového klubu, kam hráč přestupuje, finanční odstupné na kompenzaci vynaložených nákladů na výchovu hráče. Výše odstupného může být stanovena do částky 200,- EURO za hráče.

3. Startovné

- Jednotlivé kluby **zaplatí na prvním ligovém kole startovné na všechna kola ligy** v příštím roce. V případě neúčasti klubu na některém z ligových kol zaplacená částka se klubu nevrací. Kluby, které danou částku na posledním kole nezaplatí, budou pak na jednotlivých kolech platit startovné o 50% vyšší. Z této povinnosti jsou vyjmuta „B“ družstva. Peníze ze startovného se budou dávat do společné kasy, ze které se bude dotovat pronájem bazénů na ligová kola tak, aby pořadatelé neskončili s prodělkem.

4. Hrací čas

- Hrací čas zápasů 1. a 2. ligy je dán rozpisem podle počtu zúčastněných družstev.

5. Vyloučení

- Doby vyloučení při různých hracích časech:

hrací čas	doba vyloučení
- do 15 minut	1 minuta
- od 15 do 20 minut	1,5 minuty
- delší než 20 minut	2 minuty
- Minimální počet hráčů ve hře při vyloučení jsou tři.

6. Kontumace výsledku

- Při nenastoupení družstva 1 min před začátkem hry je kontumační výsledek zápasu **20 : 0**.
- V případě, že při kontumaci výsledku dojde k ovlivnění pořadí dalšího družstva, bude družstvu, jež za-příčinilo kontumaci, kontumován také výsledek s poškozeným družstvem.

7. Herní systém

- V 1. lize startuje 5 družstev, ostatní družstva tvoří 2. ligu.
- 1. i 2. liga se každé kolo hraje systémem „každý s každým“.
- V případě, že na ligovém kole **chybí některé z družstev, posunují se pro nasazení všechna následující družstva o uvolněné místo dopředu.**
- **Barážová utkání o účast v 1. lize:**
 - Na začátku každého ligového kola se hraje vždy barážové utkání. Vítěz barážového zápasu startuje v 1. lize, poražený ve 2. lize. Při remíze se provádí 1 **pokutový hod** na každou stranu, případně dále po jednom až do rozhodnutí, přičemž stejný hráč může **provádět nebo chytat** další pokutový hod až **se vystřídají všichni hráči.**
 - **Barážová utkání v jednotlivých kolech hrají vždy poslední družstvo 1. ligy s vítězem 2. ligy z předchozího ligového kola nebo s dalším v pořadí.**
 - Výsledek barážového utkání rozhoduje pouze o účasti obou družstev v 1. nebo v 2. lize. Branky dosažené v baráži **nelze započítávat družstvům do celkového skóre**, hráčům se **započítávají do hodnocení střelců ve 2. lize.**
- V případě, že na ligovém kole **ve 2. lize jsou přítomna pouze dvě družstva, jsou obě na toto kolo zařazena do 1. ligy.** Všechna družstva pak hrají systémem „každý s každým“. Barážové utkání v tomto kole odpadá.
- V případě, že na ligovém kole **ve 2. lize jsou přítomna pouze tři družstva**, hrají systémem „každý s každým“ **dvoukolově.**
- Družstva jsou do herních systémů nasazována podle pořadí po předcházejícím ligovém kole následovně:

číslo družstva

5 - vítězné družstvo z baráže

6 - poražené družstvo z baráže

1,2,3,4- tato čísla jsou sestupně přiřazena ostatním družstvům 1. ligy podle celkového pořadí

7,8,9,10,11,12 - tato čísla jsou sestupně přiřazena ostatním družstvům 2. ligy podle celkového pořadí

8. Hodnocení výsledků

- Za vítězství v ligovém zápasu získává **vítězné družstvo 3 body**, poražené družstvo nezískává žádný bod. Za nerozhodný výsledek dosažený v normálním hracím času získává každé z obou družstev 1 bod. Další 1 bod získává družstvo, jež zvítězí na pokutový hod, který následuje bezprostředně po dosažení nerozhodného výsledku v normálním hracím času. Pokutové hody se provádí po jednom na každé straně až do rozhodnutí, přičemž stejný hráč může provádět nebo chytat další pokutový hod až se vystřídají všichni hráči.
- Konečné pořadí v druholigovém kole je hodnoceno **ligovými body**. Vítězné družstvo získá počet ligových bodů rovnající se počtu zúčastněných družstev v příslušném druholigovém kole. Každé další družstvo v pořadí získá vždy o bod méně. Vítěz každého kola 2. ligy získá navíc ještě 1 prémiový ligový bod.
- Konečné pořadí v prvoligovém kole je hodnoceno **ligovými body**. Poslední družstvo získá o 1 ligový bod více než vítěz 2. ligy. Každé další družstvo získává vzestupně vždy o 1 ligový bod více. Vítězné družstvo je navíc stejně jako ve 2. lize bonifikováno 1 prémiovým ligovým bodem.

Příklad:	1. liga	1. místo	13 + 1 = 14 ligových bodů
		2. místo	12
		3. místo	11

	4. místo	10
	5. místo	9
2. liga	1. místo	7 + 1 = 8 ligových bodů
	2. místo	6
	3. místo	5
	4. místo	4
	5. místo	3
	6. místo	2
	7. místo	1

- Na posledním ligovém kole, na základě součtu ligových bodů získaných v jednotlivých kolech je **nejlépe umístěné české družstvo vyhlášeno mistrem republiky** pro daný rok s právem účasti na **Poháru mistrů (Champions cup)** v následujícím roce. Celkový vítěz 1. ligy získá na jeden rok **putovní pohár vítěze Česko-rakousko-italsko-slovenské ligy**.
- V ligových kolech a v celkovém hodnocení o pořadí družstev v 1. a 2. lize rozhoduje:
 1. Počet získaných ligových bodů
 2. Vzájemná utkání.
 3. Rozdíl branek ze vzájemných utkání.
 4. Větší počet vstřelených branek ze vzájemných utkání.
 5. Rozdíl všech branek.
 6. Větší počet vstřelených branek.
 7. Pokutové hody (tři na každou stranu, případně dále po jednom, přičemž stejný útočící hráč může provádět další pokutový hod až v sedmé sérii; bránící hráči se mohou střídát libovolně).

9. Rozhodčí

Povinnosti rozhodčích

- Dostavit se k chystanému zápasu včas tak, aby nedošlo k narušení chodu turnaje. Rozhodčím, chystajícím se pod vodu, pomůže povrchový rozhodčí s přístrojem a s dalším vybavením.
- Při prvních zápasech každého týmu zkontrolovat, zda vybavení hráčů nemá ostré hrany, zda mají hráči bezpečně ostříhané nehty a zda jejich kůže není mastná.
- Při delším přerušení hry nebo při zdržování **zastavit čas, případně ušlý čas nastavit.**
- Hlásit **číslo střelce branky** do protokolu o utkání.
- Po zápase **připojit** k podpisu do protokolu o utkání i své **jméno hůlkovým písmem.**
- Vedoucí protokolu kontroluje nastoupená družstva podle soupisky a zodpovídá za správnost protokolu o utkání.

Práva rozhodčích

- Pokud jsou zápasy snímány a zaznamenávány a dojde-li ke spornému momentu, mohou rozhodčí k ob-

jektivnímu posouzení tohoto momentu využít záznamu zápasu.

10. Jury

- V **pětičlenné jury** na příslušné ligové kolo mají svá zastoupení **všechna prvoligová družstva**.
Jury má následující pravomoci:
 - v rámci pravidel a soutěžního řádu zasahovat do řízení jednotlivých ligových kol
 - dávat pomocné podklady Trenérsko metodické komisi o práci rozhodčích
 - řešit protesty

11. Protesty

- Případný protest podává vedoucí družstva písemně řediteli turnaje nebo jeho zástupci nejpozději 20 minut po skončení zápasu s vkladem 30 EURO.
- Do protestu je nutné zaznamenat přesný čas jeho podání.
- V případě neuznání protestu vklad zůstává pořadateli.